

---

Fédération Internationale  
de Basketball



**FIBA**

---

International Basketball  
Federation

We Are Basketball

# SLUŽBENA PRAVILA IGRE **2008**

Usvojio:

**Centralni Bord FIBA**

**Peking, Narodna Republika Kina, 26. April 2008.**

U primeni od 01.10.**2008.**



Naslov originala:

FEDERATION INTERNATIONALE DE BASKETBALL  
INTERNATIONAL BASKETBALL FEDERATION  
F I B A

**Official Basketball Rules 2008**

As approved by

**FIBA Central Board**

Beijing, People Republic of China., 26<sup>th</sup> April 2008

Valid as of 1<sup>st</sup> October 2008

Prevod i obrada:

**MARINKO GOLUBOVIĆ**

Stručne konsultacije:

**TOMISLAV JOVANČIĆ**

**Član Tehničke komisije FIBA EUROPE**

Tehnička priprema:

**MARINKO GOLUBOVIĆ**  
**ZORAN STAMENKOVIĆ**

**SADRŽAJ**

<b>PRAVILO JEDAN - IGRA .....</b>	<b>7</b>
Čl. 1 Definicije .....	7
<b>PRAVILO DVA - TEREN I OPREMA.....</b>	<b>7</b>
Čl. 2 Teren .....	7
Čl. 3 Oprema .....	11
<b>PRAVILO TRI - EKIPÉ.....</b>	<b>12</b>
Čl. 4 Ekipe .....	12
Čl. 5 Igrači: povreda .....	13
Čl. 6 Kapiten: dužnosti i prava .....	14
Čl. 7 Treneri: dužnosti i prava .....	14
<b>PRAVILO ČETIRI - PROPISI O IGRI.....</b>	<b>16</b>
Čl. 8 Vreme za igru, nerešen rezultat i produžeci.....	16
Čl. 9 Početak i završetak perioda ili utakmice .....	16
Čl. 10 Status lopte .....	17
Čl. 11 Mesto igrača i sudije .....	17
Čl. 12 Podbacivanje i naizmeničan posed .....	18
Čl. 13 Kako se igra loptom .....	19
Čl. 14 Kontrola lopte .....	20
Čl. 15 Igrač u akciji šutiranja .....	20
Čl. 16 Pogodak: kada je postignut i njegova vrednost .....	20
Čl. 17 Ubacivanje .....	21
Čl. 18 Tajm-aut .....	22
Čl. 19 Zamena .....	24
Čl. 20 Utakmica izgubljena bez borbe .....	25
Čl. 21 Utakmica izgubljena bez završetka igre .....	25
<b>PRAVILO PET - PREKRŠAJI .....</b>	<b>27</b>
Čl. 22 Prekršaji .....	27
Čl. 23 Igrač i lopta van graničnih linija .....	27
Čl. 24 Vođenje lopte .....	27
Čl. 25 Koraci .....	28
Čl. 26 Tri sekunde .....	29
Čl. 27 Blisko čuvan igrač .....	29
Čl. 28 Osam sekundi .....	29
Čl. 29 Dvadesetčetiri sekunde .....	30
Čl. 30 Lopta vraćena u zadnje polje .....	31
Čl. 31 Sprečavanje pogotka i ometanje .....	31
<b>PRAVILO ŠEST - GREŠKE .....</b>	<b>34</b>
Čl. 32 Greške .....	34
Čl. 33 Dodir: opšti principi .....	34
Čl. 34 Lična greška .....	38
Čl. 35 Obostrana greška .....	39
Čl. 36 Nesportska greška .....	39
Čl. 37 Diskvalifikujuća greška .....	40
Čl. 38 Tehnička greška .....	41
Čl. 39 Tuča .....	43



<b>PRAVILO SEDAM - OPŠTE ODREDBE</b> .....	<b>44</b>
Čl. 40 Pet grešaka igrača.....	44
Čl. 41 Greške ekipe: kazna.....	44
Čl. 42 Posebni slučajevi.....	44
Čl. 43 Slobodna bacanja.....	45
Čl. 44 Pogreške koje mogu da se isprave.....	47
<b>PRAVILO OSAM - SUDIJE, POMOĆNE SUDIJE I DELEGAT: DUŽNOSTI I PRAVA</b> .....	<b>49</b>
Čl. 45 Sudije, pomoćne sudije i delegat.....	49
Čl. 46 Prvi sudija: dužnosti i prava.....	49
Čl. 47 Sudije: dužnosti i prava.....	50
Čl. 48 Zapisničar i pomoćni zapisničar: dužnosti.....	51
Čl. 49 Merilac vremena: dužnosti.....	52
Čl. 50 Merilac dvadesetčetiri sekunde: dužnosti.....	53
<b>A - SUDIJSKI ZNAKOVI</b> .....	<b>54</b>
<b>B - ZAPISNIK</b> .....	<b>60</b>
<b>C - POSTUPAK PROTESTA</b> .....	<b>67</b>
<b>D - PLASMAN EKIPA</b> .....	<b>68</b>
<b>E - TELEVIZIJSKI (TV) TAJM-AUTI</b> .....	<b>72</b>
<b>INDEKS PRAVILA</b> .....	<b>73</b>

**SPISAK DIJAGRAMA**

Dijagram 1.	Prava veličina terena za igru.....	8
Dijagram 2.	Polje ograničenja .....	10
Dijagram 3.	Polje dva/tri poena .....	10
Dijagram 4.	Zapisnički sto i stolice za zamjenike.....	11
Dijagram 5.	Princip cilindra .....	34
Dijagram 6.	Položaji igrača u toku slobodnih bacanja.....	46
Dijagram 7.	Sudijski znakovi .....	59
Dijagram 8.	Zapisnik .....	60
Dijagram 9.	Vrh zapisnika .....	61
Dijagram 10.	Ekipe u zapisniku .....	62
Dijagram 11.	Tekući rezultat .....	65
Dijagram 12.	Sumiranje rezultata .....	66
Dijagram 13.	Dno zapisnika .....	66



Kada se u "Službenim pravilima igre" pominju igrač, trener, sudija, itd. u muškom rodu, to se takođe odnosi i na ženski rod. Jasno je da je ovo učinjeno isključivo iz praktičnih razloga.

---

## PRAVILO JEDAN - IGRA

---

### Čl. 1 Definicije

#### 1.1 Košarkaška igra

Košarku igraju dve (2) ekipe, svaka sa po pet (5) igrača. Cilj svake ekipe je da postigne pogodak u protivnički koš i spreči drugu ekipu da postigne pogodak.

Utakmica se igra pod kontrolom sudija, pomoćnih sudija i delegata, **ako je prisutan**.

#### 1.2 Koš: protivnički/sopstveni

Protivnički koš je koš na koji ekipa napada, a sopstveni koš je koš koji ekipa brani.

#### 1.3 Pobjednik utakmice

Pobjednik je ekipa koja je postigla veći broj poena na kraju vremena za igru.

---

## PRAVILO DVA - TEREN I OPREMA

---

### Čl. 2 Teren

#### 2.1 Teren za igru

Teren za igru ima ravnu, tvrdu površinu bez prepreka (Dijagram 1) sa dimenzijama dvadesetosam (28) m po dužini i petnaest (15) m po širini, mereno od unutrašnje ivice granične linije.

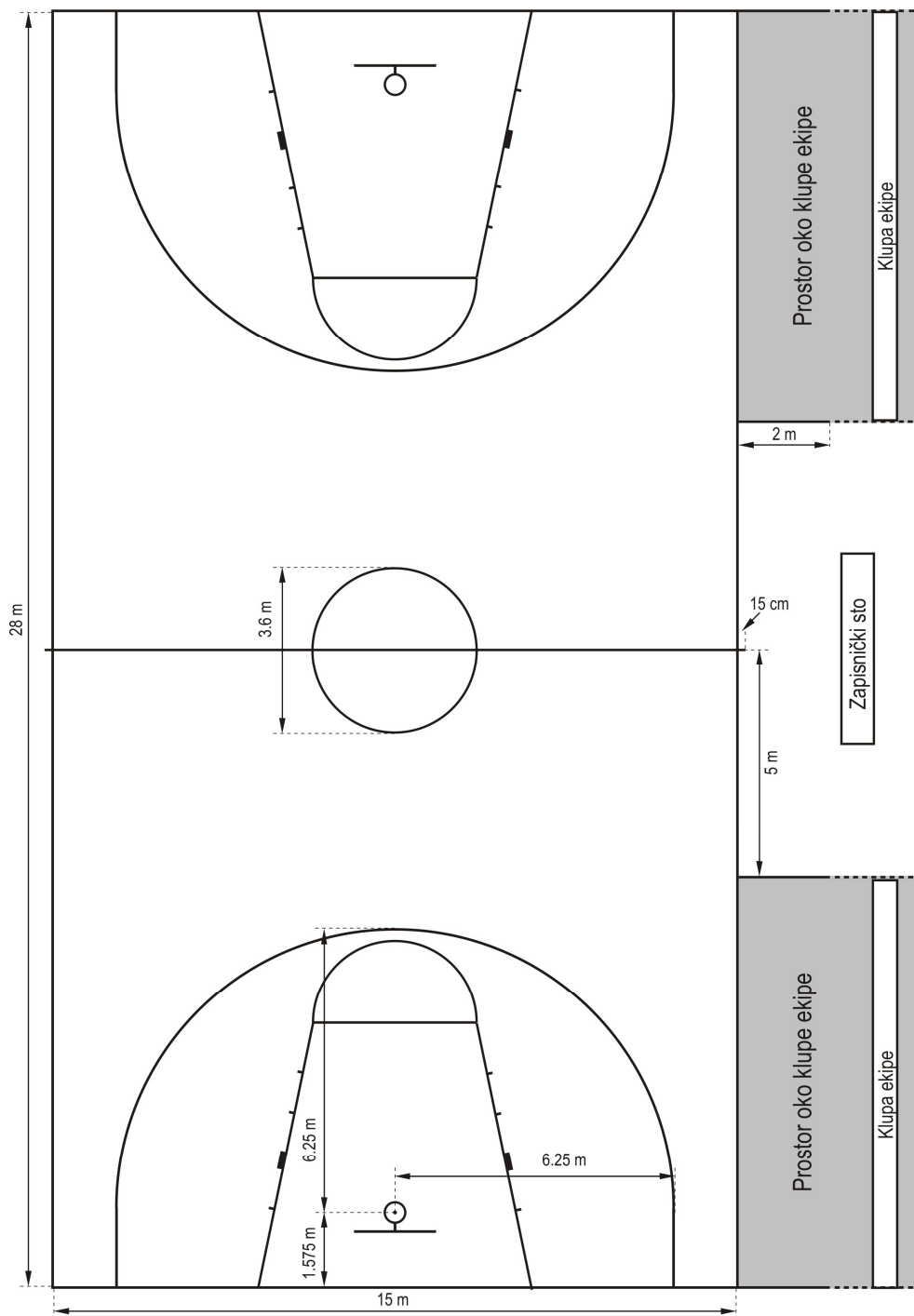
#### 2.2 Linije

Sve linije su nacrtane **belom** bojom, široke pet (5) cm i jasno vidljive.

##### 2.2.1 Granična linija

Teren za igru je ograničen graničnom linijom koju čine čeonne linije (na kraćim stranama) i bočne linije (na dužim stranama). Ove linije nisu deo terena za igru.

Bilo koja prepreka, uključujući osoblje koje sedi na klupi ekipe, udaljena je najmanje dva (2) m od terena za igru.



Dijagram 1. Prava veličina terena za igru

## 2.2.2 Srednja linija, središnji krug i polukrugovi

Srednja linija je nacrtana paralelno sa čeonim linijama, spaja sredine bočnih linija i prelazi petnaest (15) cm preko obe bočne linije.

Središnji krug je obeležen na sredini terena za igru i ima poluprečnik 1,80 m, mereno do spoljašnje ivice kružnice. Ako je unutrašnjost središnjeg kruga obojena, mora da bude iste boje kao i polja ograničenja.

Polukrugovi su obeleženi na terenu za igru sa poluprečnikom 1,80 m, mereno do spoljašnje ivice kružnice, sa središtima na sredinama linija slobodnog bacanja (Dijagram 2).

## 2.2.3 Linije slobodnog bacanja, polja ograničenja i podeoci za skakače u toku slobodnog bacanja

Linija slobodnog bacanja je nacrtana paralelno sa obe čeone linije. Dugačka je 3,60 m i njena dalja ivica je udaljena 5,80 m od unutrašnje ivice čeone linije. Njena sredina leži na zamišljenoj liniji koja spaja sredine dve čeone linije.

Polja ograničenja su obeležene površine terena za igru, ograničene čeonim linijama, linijama slobodnog bacanja i linijama koje započinju na čeonim linijama, čije su spoljašnje ivice udaljene tri (3) m od sredina čeonih linija i koje završavaju na spoljašnjim ivicama linija slobodnog bacanja. Ove linije, izuzev čeonih linija, deo su polja ograničenja. Unutrašnjost polja ograničenja može da bude obojena, ali mora da bude iste boje kao središnji krug.

Podeoci za skakače u toku slobodnog bacanja, duž polja ograničenja, rezervisani su za igrače u toku slobodnih bacanja i obeleženi kao što prikazuje Dijagram 2.

## 2.2.4 Polje tri poena

Polje tri poena ekipe (Dijagram 1 i Dijagram 3) je čitava površina terena za igru, izuzev prostora u blizini protivničkog koša, koga ograničavaju i kome pripadaju:

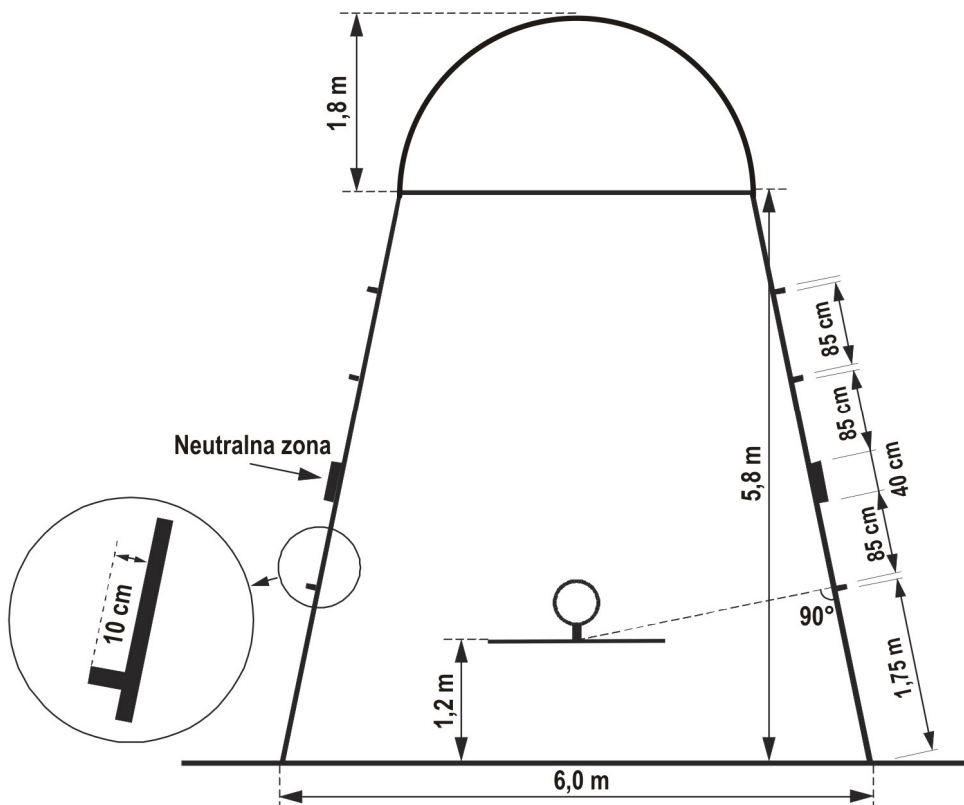
- Dve paralelne linije koje se pružaju normalno na čeonu liniju, čije su dalje ivice 6,25 m od tačke na podu koja se nalazi na normali spuštеноj iz središta protivničkog koša. Udaljenost ove tačke od unutrašnje ivice sredine čeone linije je 1,575 m.
- Polukrug poluprečnika 6,25 m, mereno od središta (ista gore već definisana tačka) do spoljašnje ivice kružnice, koji se spaja sa paralelnim linijama.

## 2.2.5 Prostori oko klupa ekipa

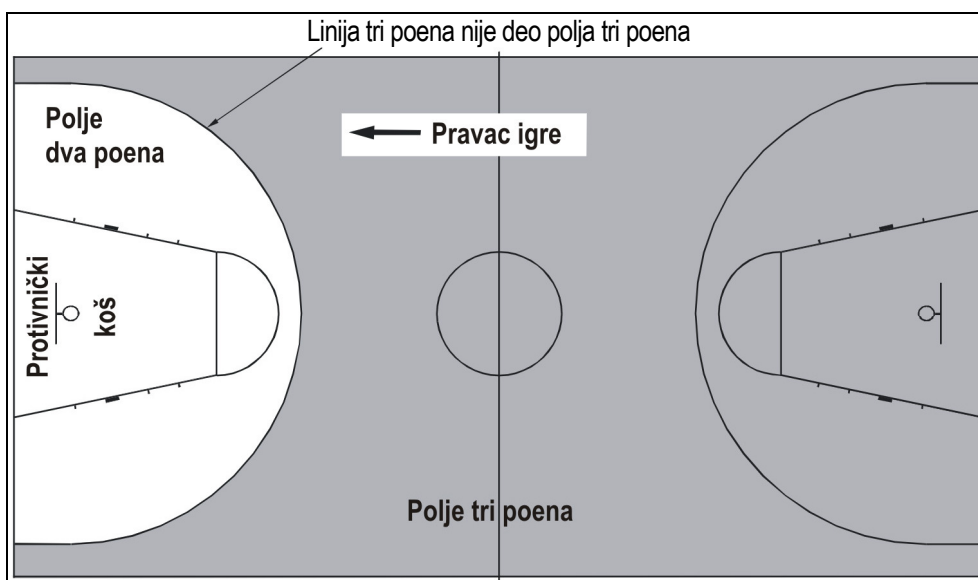
Prostori oko klupa ekipa (Dijagram 1) su obeleženi izvan terena za igru, na istoj strani kao i zapisnički sto i klupe ekipa.

Svaki prostor je ograničen linijom dužine najmanje dva (2) m, koja je produžetak čeone linije i drugom linijom dužine najmanje dva (2) m, nacrtanom na pet (5) m od unutrašnje ivice srednje linije pod pravim uglom na bočnu liniju.

Četnaest (14) stolica moraju da budu na raspolaganju trenerima, pomoćnim trenerima, zamenicima i pratiocima ekipe u prostoru oko klupe ekipe. Sve druge osobe nalaze se najmanje dva (2) metra iza klupe ekipe.

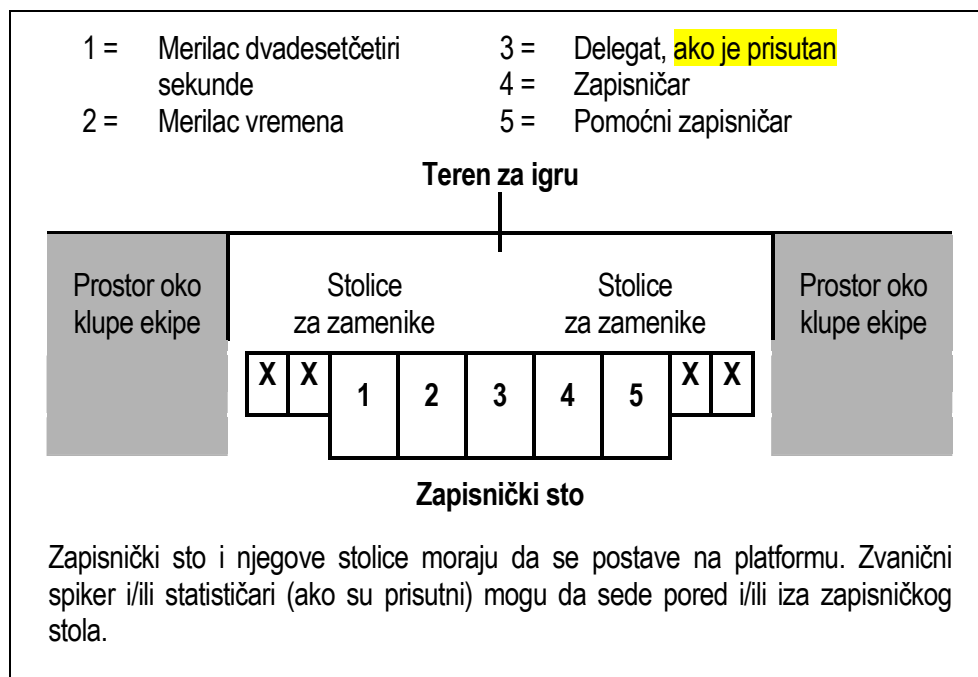


Dijagram 2. Polje ograničenja



Dijagram 3. Polje dva/tri poena

### 2.3 Položaj zapisničkog stola i stolica za zamjenike (Dijagram 4)



**Dijagram 4. Zapisnički sto i stolice za zamjenike**

### Čl. 3 Oprema

Zahteva se sledeća oprema:

- Osnovne konstrukcije, koje se sastoje od:
  - Tabli
  - Koševa, koje čine (zglobni) obruči i mrežice
  - Konstrukcija nosača tabli, uključujući zaštitu
- Košarkaške lopte
- Sat za igru
- Semafor
- Uređaj za dvadesetčetiri sekunde
- Štoperica ili pogodan (vidljiv) uređaj (a ne sat za igru) za merenje tajm-auta
- Dva (2) zasebna, jasno različita i glasna zvučna signala
- Zapisnik
- Oznake za greške igrača
- Oznake za greške ekipe
- **Strelica** naizmeničnog poseda
- Podloga za igru
- Teren za igru
- Odgovarajuće osvetljenje.

Detaljan opis opreme za košarku videti u Dodatku o košarkaškoj opremi.



## PRAVILO TRI - EKIPE

### Čl. 4 Ekipe

#### 4.1 Definicija

4.1.1 Član ekipe ima pravo nastupa kada je dobio dozvolu igranja za ekipu u skladu sa propisima organizacionog tela takmičenja, uključujući propise koji regulišu starosne granice.

4.1.2 Član ekipe ima pravo igre kada je njegovo ime uneto u zapisnik pre početka utakmice, sve dok ne bude diskvalifikovan ili ne načini pet (5) grešaka.

4.1.3 U toku vremena za igru, član ekipe je:

- Igrač, kada se nalazi na terenu za igru i ima pravo da igra.
- Zamenik, kada se ne nalazi na terenu za igru ali ima pravo da igra.
- Isključeni igrač, kada je načinio pet (5) grešaka i nema više pravo da igra.

4.1.4 U toku intervala igre, svi članovi ekipe koji imaju pravo da igraju smatraju se igračima.

#### 4.2 Pravilo

4.2.1 Svaku ekipu sačinjavaju:

- Najviše dvanaest (12) članova ekipe sa pravom igre, uključujući kapitena.
- Trener i ako ekipa želi, pomoćni trener.
- Najviše pet (5) pratilaca ekipe, koji mogu da sede na klupi ekipe i imaju posebna zaduženja, npr. vođa ekipe, doktor, fizioterapeut, statističar, prevodilac, itd.

4.2.2 Pet (5) igrača svake ekipe nalazi se na terenu za igru u toku vremena za igru i oni mogu da budu zamenjeni.

4.2.3 Zamenik postaje igrač i igrač postaje zamenik kada:

- Sudija znakom ruke odobri zameniku da uđe u teren za igru.
- U toku tajm-auta ili intervala igre, zamenik zatraži zamenu od zapisničara.

#### 4.3 Uniforme

4.3.1 Uniforma članova ekipe sastoji se od:

- Dresova iste preovlađujuće boje napred i pozadi.

Svi igrači moraju da uvuku dresove u gaćice. Dozvoljeni su igrački kombinezoni (dres i gaćice iz jednog dela).

- Gaćica iste preovlađujuće boje napred i pozadi, ali nije obavezno da budu iste boje kao i dresovi.
- Donjih gaćica dužih od gaćica, koje mogu da se nose pod uslovom da su iste preovlađujuće boje kao i gaćice.

4.3.2 Svaki član ekipe nosi dres, numerisan na prednjoj i zadnjoj strani brojem jednostavnog oblika i postojane boje u kontrastu sa bojom dresa.

Brojevi su jasno vidljivi i:

- Na zadnjoj strani dresa visoki najmanje dvadeset (20) cm.
- Na prednjoj strani dresa visoki najmanje deset (10) cm.
- Široki najmanje dva (2) cm.
- Ekipe koriste brojeve od četiri (4) do petnaest (15). Nacionalne federacije imaju ovlašćenje da za svoja takmičenja odobre i druge brojeve sa najviše dve (2) cifre.
- Igrači iste ekipe ne nose isti broj.
- Bilo koji reklamni natpis ili logo udaljen je najmanje pet (5) cm od brojeva.

4.3.3 Ekipe moraju da imaju najmanje dva kompleta dresova i:

- Prvoimenovana ekipa u programu (domaća ekipa) nosi dresove svetle boje (najbolje bele).
- Drugoimenovana ekipa u programu (gostujuća ekipa) nosi dresove tamne boje.
- Međutim, ako se dve ekipe slože, mogu da međusobno razmene boje dresova.

#### 4.4 **Ostala oprema**

4.4.1 Sva oprema koju koriste igrači mora da bude odgovarajuća za igru. Nije dozvoljena oprema koja je projektovana da poveća visinu ili domašaj igrača ili na bilo koji način daje nepravednu prednost.

4.4.2 Igrači ne nose opremu (predmete) koja može da prouzrokuje povredu drugih igrača.

- Sledeći predmeti **nisu dozvoljeni**:
  - Štitnici za prst, šaku, zglob, lakat ili podlakticu, navlake ili steznici napravljeni od kože, plastike, savitljive (meke) plastike, metala ili bilo koje druge čvrste materije, čak i ako su presvučeni mekom oblogom.
  - Predmeti koji mogu da poseku ili prouzrokuju ogrebotine (nokti moraju da budu potpuno podrezani).
  - Kapa, umeci za kosu i nakit.
- Sledeći predmeti **su dozvoljeni**:
  - Zaštitna oprema za rame, nadlakticu, butinu ili potkolenicu, ako je materijal dovoljno obložen.
  - Steznici za koleno, ako su podesno presvučeni.
  - Zaštitna maska za povređen nos, čak i ako je napravljena od tvrdog materijala.
  - Naočare, ako ne izlažu opasnosti druge igrače.
  - Trake za glavu, široke najviše 5 cm, urađene od meke jednobojne tkanine, savitljive plastike ili gume.

4.4.3 Bilo koju drugu opremu, koja se izričito ne pominje u ovom članu, mora da odobri Tehnička komisija FIBA.

### Čl. 5 **Igrači: povreda**

5.1 Ako se povredi igrač(i), sudije mogu da zaustave igru.

5.2 Ako je lopta živa kada se povreda dogodi, sudija ne zviždi pištaljkom sve dok ekipa koja ima kontrolu lopte ne šutira na koš iz igre, izgubi kontrolu lopte, zadržava loptu ili lopta ne postane mrtva. Ako je potrebno da se zaštiti povređeni igrač, sudije mogu odmah da zaustave igru.



- 5.3 Ako povređeni igrač ne može odmah (približno za 15 sekundi) da nastavi da igra ili ako mu se ukazuje pomoć, mora da bude zamenjen osim ako ekipa ostaje sa manje od pet (5) igrača na terenu za igru.
- 5.4 Treneri, pomoćni treneri, zamenici, isključeni igrači i pratioci ekipe mogu sa dozvolom sudije da uđu u teren za igru da pomognu povređenom igraču, pre nego što igrač bude zamenjen.
- 5.5 Lekar može da uđe u teren za igru bez dozvole sudije, ako proceni da je povređenom igraču odmah potrebna medicinska pomoć.
- 5.6 U toku igre, bilo koji igrač koji krvari ili ima otvorenu ranu mora da bude zamenjen. On može da se vrati na teren za igru samo pošto je krvarenje zaustavljeno, a povređeno mesto ili otvorena rana kompletno i bezbedno previjeni.  
Ako se povređeni igrač ili igrač koji krvari ili ima otvorenu ranu, oporavi u toku tajm-outa dodeljenog bilo kojoj ekipi pre signala zapisničara za zamenu, može da nastavi da igra.
- 5.7 Igrači koje je trener odredio da počnu utakmicu mogu da budu zamenjeni u slučaju povrede. U tom slučaju, protivnici takođe imaju pravo da zamene isti broj igrača, ako to žele.

## Čl. 6 Kapiten: dužnosti i prava

- 6.1 Kapiten (CAP) je igrač koga je njegov trener odredio da predstavlja svoju ekipu na terenu za igru. On može da na učitiv način komunicira sa sudijama u toku igre da bi dobio informaciju, ali samo kada lopta postane mrtva i sat za igru bude zaustavljen.
- 6.2 Kapiten, odmah po završetku utakmice, obaveštava prvog sudiju da njegova ekipa ulaže protest na rezultat utakmice i potpisuje zapisnik u rubrici sa oznakom "Potpis kapitena u slučaju protesta".

## Čl. 7 Treneri: dužnosti i prava

- 7.1 Najmanje dvadeset (20) minuta pre predviđenog početka utakmice, svaki trener ili njegov predstavnik predaje zapisničaru spisak imena i odgovarajućih brojeva članova ekipe koji imaju pravo nastupa na utakmici, kao i ime kapitena ekipe, trenera i pomoćnog trenera. Svi članovi ekipe čija su imena uneta u zapisnik imaju pravo da igraju, čak i ako stignu nakon početka utakmice.
- 7.2 Najmanje deset (10) minuta pre utakmice, svaki trener potpisivanjem zapisnika potvrđuje saglasnost sa imenima i odgovarajućim brojevima članova svoje ekipe i imenima trenera. Treneri istovremeno označavaju pet (5) igrača koji treba da počnu utakmicu. Trener ekipe "A" prvi daje ovu informaciju.
- 7.3 Treneri i pomoćni treneri (kao i zamenici, isključeni igrači i pratioci ekipe) jesu jedine osobe kojima je dozvoljeno da budu i ostanu unutar prostora oko klupe svoje ekipe, osim ako nije drugačije naznačeno u ovim pravilima.
- 7.4 Trener i pomoćni trener mogu u toku igre da odu do zapisničkog stola da bi dobili statističku informaciju, ali samo kada lopta postane mrtva i sat za igru bude zaustavljen.
- 7.5 Samo treneru je dozvoljeno da stoji u toku igre. On može da se glasno obraća igračima u toku igre pod uslovom da ostane unutar prostora oko klupe svoje ekipe.

- 7.6 Ako postoji pomoćni trener njegovo ime mora da se unese u zapisnik pre početka utakmice (njegov potpis nije neophodan). On preuzima sve dužnosti i prava trenera, ako iz bilo kog razloga trener nije u mogućnosti da nastavi.
- 7.7 Kada kapiten napušta teren za igru trener obaveštava sudiju o broju igrača koji deluje kao kapiten na terenu za igru.
- 7.8 Kapiten deluje kao trener ako ekipa nema trenera, ili ako trener nije u mogućnosti da nastavi a nema pomoćnog trenera upisanog u zapisnik (ili ni on nije u mogućnosti da nastavi). Ako kapiten mora da napusti teren za igru, može da nastavi da deluje kao trener. Ako mora da ode posle diskvalifikujuće greške ili zbog povrede nije u mogućnosti da deluje kao trener, njegov zamenik na mestu kapitena može da ga menja i na mestu trenera.
- 7.9 Trener određuje izvođača slobodnog bacanja svoje ekipe u svim slučajevima gde to nije određeno pravilima.



## PRAVILO ČETIRI - PROPISI O IGRI

### Čl. 8 Vreme za igru, nerešen rezultat i produžeci

- 8.1 Utakmica se sastoji od četiri (4) perioda (četvrtine) od po deset (10) minuta.
- 8.2 Intervali igre između prvog i drugog perioda (prvo poluvreme), odnosno trećeg i četvrtog perioda (drugo poluvreme) i pre svakog produžetka su dva (2) minuta.
- 8.3 Interval igre na poluvremenu je petnaest (15) minuta.
- 8.4 Interval igre pre predviđenog početka utakmice je dvadeset (20) minuta.
- 8.5 Interval igre počinje:
- Dvadeset (20) minuta pre predviđenog početka utakmice.
  - Kada signal sata za igru oglasi završetak perioda.
- 8.6 Interval igre se završava:
- Na početku prvog perioda, kada skakač pravilno odbije loptu prilikom podbacivanja.
  - Na početku svih ostalih perioda, kada lopta dodirne ili bude pravilno dodirnutu od igrača na terenu za igru nakon ubacivanja.
- 8.7 Ako je rezultat nerešen na kraju vremena za igru u četvrtom periodu, igra se nastavlja sa onoliko produžetaka od po pet (5) minuta koliko je potrebno da se dobije pobjednik.
- 8.8 Ako je greška načinjena neposredno pre ili kada signal sata za igru oglasi kraj vremena za igru, eventualno slobodno bacanje(a) se izvodi nakon završetka vremena za igru.
- 8.9 Ako je potrebno da se igra produžetak kao rezultat ovog slobodnog(ih) bacanja, tada se sve greške načinjene nakon kraja vremena za igru smatraju kao da su se dogodile u toku intervala igre i slobodno bacanje(a) se sprovodi pre početka produžetka.

### Čl. 9 Početak i završetak perioda ili utakmice

- 9.1 Prvi period počinje kada skakač pravilno odbije loptu prilikom podbacivanja.
- 9.2 Svi ostali periodi počinju kada lopta dodirne ili bude pravilno dodirnutu od igrača na terenu za igru nakon ubacivanja.
- 9.3 Utakmica ne može da počne ako jedna od ekipa nije na terenu za igru sa pet (5) igrača spremnih za igru.
- 9.4 Na svim utakmicama prvoimenovana ekipa u programu (domaća ekipa) ima klupu ekipe i sopstveni koš sa leve strane zapisničkog stola, gledano prema terenu za igru.  
Međutim, ako se dve ekipe slože, mogu da međusobno razmene klupu ekipa i/ili koševe.
- 9.5 Pre prvog i trećeg perioda ekipe imaju pravo da se zagrevaju na polovini terena za igru na kojoj se nalazi protivnički koš.
- 9.6 Ekipe razmenjuju koševe u drugom poluvremenu.
- 9.7 U svim produžecima ekipe nastavljaju da napadaju na iste koševe kao u četvrtom periodu.
- 9.8 Period, produžetak ili utakmica se završava kada signal sata za igru oglasi kraj vremena za igru.

## Čl. 10 Status lopte

10.1 Lopta može da bude ili živa ili mrtva.

10.2 Lopta postaje **živa**:

- U toku podbacivanja, kada je skakač pravilno odbije.
- U toku slobodnog bacanja, kada je na raspolaganju izvođaču slobodnog bacanja.
- U toku ubacivanja, kada je na raspolaganju igraču koji izvodi ubacivanje.

10.3 Lopta postaje **mrtva**:

- Kada je postignut bilo koji pogodak iz igre ili slobodnog bacanja.
- Kada sudija zazviždi pištaljkom dok je lopta živa.
- Kada je očigledno da lopta neće ući u koš kod slobodnog bacanja iza koga sledi:
  - Drugo slobodno bacanje(a).
  - Naredna kazna (slobodno bacanje(a) i/ili ubacivanje).
- Kada signal sata za igru oglasi završetak perioda.
- Kada se oglasi signal uređaja za dvadesetčetiri sekunde dok ekipa ima kontrolu lopte.
- Kada loptu koja se nalazi u letu prilikom šuta na koš iz igre, dodirne igrač bilo koje ekipe, nakon:
  - Zvižduka pištaljke sudije.
  - Oglašavanja signala sata za igru za završetak perioda.
  - Oglašavanja signala uređaja za dvadesetčetiri sekunde.

10.4 Lopta **ne postaje mrtva** i pogodak se računa, ako je postignut:

- Kada se lopta nalazi u letu prilikom šuta na koš iz igre i:
  - Sudija zazviždi pištaljkom.
  - Oglasi se signal sata za igru za završetak perioda.
  - Oglasi se signal uređaja za dvadesetčetiri sekunde.
- Kada se lopta nalazi u letu prilikom slobodnog bacanja, a sudija zazviždi pištaljkom zbog bilo koje povrede pravila izuzev one koju napravi izvođač slobodnog bacanja.
- Kada igrač načini grešku na bilo kom protivniku, dok kontrolu lopte ima protivnik koji se nalazi u akciji šutiranja na koš iz igre i završava šut kontinuiranom kretnjom, započetom pre nego što se greška dogodila.

Ova odredba ne važi i pogodak se ne računa, ako se nakon zvižduka pištaljke sudije napravi potpuno nova akcija šutiranja.

Ova odredba ne važi i pogodak se ne računa, ako se u toku kontinuirane kretnje igrača koji se nalazi u akciji šutiranja oglasi signal sata za igru za završetak perioda ili signal uređaja za dvadesetčetiri sekunde.

## Čl. 11 Mesto igrača i sudije

11.1 Mesto **igrača** je određeno time gde on dodiruje pod.

Kada se nalazi u vazduhu posle skoka, zadržava isti status koji je imao kada je zadnji put dodirnuo pod. Ovo uključuje graničnu liniju, srednju liniju, liniju tri poena, liniju slobodnog bacanja i linije koje ograničavaju polje ograničenja.

11.2 Ako igrač koji je skočio iz svog prednjeg polja uspostavi novu kontrolu ekipe dok je još u vazduhu, njegovo mesto u odnosu na zadnje i prednje polje nije određeno sve dok se ponovo ne vrati na pod.

11.3 Mesto **sudije** je određeno na isti način kao i mesto igrača. Kada lopta dodirne sudiju, smatra se da dodiruje pod na mestu gde se sudija nalazi.



## Čl. 12 Podbacivanje i naizmeničan posed

### 12.1 Definicija

12.1.1 **Podbacivanje** nastaje kada sudija baci loptu u vis u središnjem krugu između bilo koja dva protivnika na početku prvog perioda.

12.1.2 **Držana lopta** nastaje kada jedan ili više igrača iz svake protivničke ekipe ima jednu ili obe šake čvrsto na lopti, tako da nijedan igrač ne može da stekne kontrolu bez preterane grubosti.

### 12.2 Postupak

12.2.1 Svaki skakač stoji sa obe noge unutar one polovine središnjeg kruga koja je bliža sopstvenom košu njegove ekipe, sa jednim stopalom blizu srednje linije.

12.2.2 Saigrači ne smeju da zauzmu susedna mesta oko kruga, ako protivnik želi da zauzme jedno od tih mesta.

12.2.3 Sudija tada baca loptu naviše (vertikalno) između dva protivnika, više nego što bilo koji od njih može da dosegne skokom.

12.2.4 Loptu mora da odbije šakom(ama) **bar** jedan ili oba skakača, nakon što dostigne najvišu tačku.

12.2.5 Nijedan skakač ne napušta svoje mesto sve dok lopta ne bude pravilno odbijena.

12.2.6 Nijedan skakač ne sme da uhvati loptu ili je odbije više od dva puta, sve dok ona ne dodirne jednog od neskakača ili pod.

12.2.7 Ako loptu nije odbio bar jedan skakač, podbacivanje se ponavlja.

12.2.8 Nijedan deo tela neskakača ne sme da bude na ili preko linije kruga (cilindar), pre nego što lopta bude odbijena.

**Povreda Čl. 12.2.1, 12.2.4, 12.2.5, 12.2.6 i 12.2.8 je prekršaj.**

### 12.3 Situacije podbacivanja

Situacija podbacivanja nastaje:

- Kada je dosuđena držana lopta.
- Kada lopta ode van graničnih linija i sudije su u dilemi ili se ne slažu ko je od protivnika zadnji dodirnuo loptu.
- Kada obe ekipe načine prekršaj slobodnog bacanja u toku neuspešnog poslednjeg ili jedinog slobodnog bacanja.
- Kada se živa lopta zaglavi na nosaču koša (izuzev između slobodnih bacanja).
- Kada lopta postane mrtva a nijedna ekipa nema kontrolu lopte niti pravo na loptu.
- Kada nakon poništenja jednakih kazni protiv obe ekipe, nema drugih kazni za greške koje ostaju za sprovođenje i nijedna ekipa nije imala kontrolu lopte niti pravo na loptu pre prve greške ili prekršaja.
- Kada treba da započnu svi periodi osim prvog perioda.

### 12.4 Naizmeničan posed

12.4.1 Naizmeničan posed je metod kojim se prouzrokuje da lopta postane živa ubacivanjem a ne podbacivanjem.

- 12.4.2 U svim situacijama podbacivanja ekipe naizmenično dobijaju posed lopte za ubacivanje najbliže mestu gde dođe do situacija podbacivanja.
- 12.4.3 Naizmeničan posed započinje ekipa koja ne stekne kontrolu žive lopte na terenu za igru nakon podbacivanja kojim započinje prvi period.
- 12.4.4 Ekipa koja ima pravo na sledeći naizmeničan posed na završetku bilo kog perioda započinje sledeći period ubacivanjem na produžetku srednje linije, nasuprot zapisničkom stolu.
- 12.4.5 Naizmeničan posed:
- **Počinje** kada je lopta na raspolaganju igraču koji izvodi ubacivanje.
  - **Završava**:
    - Kada lopta dodirne ili bude pravilno dodiruta od igrača na terenu za igru.
    - Kada ekipa koja izvodi ubacivanje napravi prekršaj.
    - Kada se živa lopta zaglavi na nosaču koša u toku ubacivanja.
- 12.4.6 Ekipa koja ima pravo na ubacivanje usled naizmeničnog poseda (naizmenično ubacivanje) označava se strelicom naizmeničnog poseda u smeru protivničkog koša. Smer strelice **naizmeničnog poseda** menja se odmah kada se završi naizmenično ubacivanje.
- 12.4.7 Prekršaj ekipe u toku njenog naizmeničnog ubacivanja prouzrokuje da ona izgubi to naizmenično ubacivanje. Strelica naizmeničnog poseda se odmah okreće, označavajući da protivnici ekipe koja je napravila prekršaj imaju pravo na naizmenično ubacivanje u sledećoj situaciji podbacivanja. Igra se zatim nastavlja dodeljivanjem lopte protivnicima ekipe koja je napravila prekršaj, za ubacivanje **na mestu prethodnog ubacivanja**.
- 12.4.8 Greška bilo koje ekipe:
- Pre početka bilo kog osim prvog perioda, ili
  - U toku naizmeničnog ubacivanja,
- ne prouzrokuje da ekipa koja izvodi ubacivanje izgubi to naizmenično ubacivanje.
- Ako se greška dogodi u toku početnog ubacivanja kojim započinje period, nakon što je lopta stavljena na raspolaganje igraču koji izvodi ubacivanje ali pre nego što je dodirнула igrača na terenu za igru, smatra se da se dogodila u toku vremena za igru i shodno tome kažnjava.

## Čl. 13 Kako se igra loptom

### 13.1 Definicija

- 13.1.1 Loptom se u toku utakmice igra samo šakom(ama) i ona može da se dodaje, baca, odbija, kotrlja ili vodi u bilo kom pravcu, uz ograničenja sadržana u ovim pravilima.

### 13.2 Pravilo

**Igrač ne** trči sa loptom, **namerno** je ne udara ili blokira bilo kojim delom noge, niti je udara pesnicom.

Međutim, slučajan dolazak u kontakt ili dodir lopte bilo kojim delom noge nije prekršaj.

**Povreda Čl. 13.2 je prekršaj.**



## Čl. 14 Kontrola lopte

- 14.1 Kontrola ekipe **počinje** kada igrač te ekipe ima kontrolu žive lopte zato što je drži ili vodi ili je ima na raspolaganju.
- 14.2 Kontrola ekipe se **nastavlja**:
- Kada igrač te ekipe ima kontrolu žive lopte.
  - Kada saigrači međusobno dodaju loptu.
- 14.3 Kontrola ekipe se **završava**:
- Kada protivnik stekne kontrolu.
  - Kada lopta postane mrtva.
  - Kada lopta napusti šaku(e) igrača prilikom šuta na koš iz igre ili slobodnog bacanja.

## Čl. 15 Igrač u akciji šutiranja

- 15.1 **Šut** na koš iz igre ili slobodnog bacanja nastaje kada igrač drži loptu u šaci(kama) i zatim je baci u vazduh prema protivničkom košu.

**Odbijanje** nastaje kada se lopta usmeri šakom(ama) ka protivničkom košu.

**Zakucavanje** nastaje kada se lopta snažno potisne nadole kroz protivnički koš sa jednom ili obe šake.

Odbijanje i zakucavanje se takođe smatraju šutom na koš iz igre.

- 15.2 **Akcija šutiranja:**

- **Počinje** kada igrač započne kontinuiranu kretnju koja normalno prethodi izbačanju lopte i kojom je, po oceni sudije, počeo pokušaj postizanja pogotka bacanjem, odbijanjem ili zakucavanjem lopte ka protivničkom košu.
- **Završava** kada lopta napusti šaku(e) igrača, a u slučaju da se igrač koji šutira nalazi u vazduhu, kada on doskoči sa obe noge na pod.

Protivnik može da drži ruku(e) igraču koji pokušava da postigne pogodak i time ga u tome sprečava, ali se ipak smatra da je igrač načinio pokušaj pogotka. U ovom slučaju nije bitno da lopta napusti šaku(e) igrača.

Ne postoji odnos između broja napravljenih pravilnih koraka i akcije šutiranja.

- 15.3 **Kontinuirana kretnja** u akciji šutiranja:

- Počinje kada se lopta zaustavi u šaci(kama) igrača i započne pokret šutiranja, obično naviše.
- Može da uključi kretanje ruke(u) i/ili tela igrača u njegovom pokušaju da šutira na koš iz igre.
- Završava kada lopta napusti šaku(e) igrača, ili ako se izvede potpuno nova akcija šutiranja.

## Čl. 16 Pogodak: kada je postignut i njegova vrednost

- 16.1 **Definicija**

16.1.1 Pogodak je postignut kada živa lopta uđe odozgo u koš i ostane unutar ili prođe kroz njega.

16.1.2 Smatra se da je lopta unutar koša, kada se najmanji njen deo nalazi unutar i ispod nivoa obruča.

**16.2 Pravilo**

16.2.1 Pogodak se pripisuje ekipi koja napada na protivnički koš u koji je lopta ušla, na sledeći način:

- Pogodak iz slobodnog bacanja se računa jedan (1) poen.
- Pogodak iz polja dva poena se računa dva (2) poena.
- Pogodak iz polja tri poena se računa tri (3) poena.
- Nakon što lopta dodirne obruč kod poslednjeg ili jedinog slobodnog bacanja i pravilno je dodirne igrač napada ili odbrane pre nego što uđe u koš, pogodak se računa dva (2) poena.

16.2.2 Ako igrač **slučajno** postigne pogodak iz igre u **sopstveni koš** svoje ekipe, pogodak se računa dva (2) poena i upisuje kao da ga je postigao kapiten protivničke ekipe na terenu za igru.

16.2.3 Ako igrač **namerno** postigne pogodak iz igre u **sopstveni koš** svoje ekipe, to je prekršaj i pogodak se ne računa.

16.2.4 Ako igrač prouzrokuje da cela lopta prođe kroz koš odozdo, to je prekršaj.

**Čl. 17 Ubacivanje****17.1 Definicija**

17.1.1 Ubacivanje nastaje kada se igrač koji izvodi ubacivanje nalazi van graničnih linija i dodaje loptu u teren za igru.

**17.2 Postupak**

17.2.1 Sudija mora da uruči ili stavi loptu na raspolaganje igraču koji izvodi ubacivanje. On takođe može da loptu dobaci ili doda od poda pod uslovom:

- Da sudija nije udaljen više od četiri (4) metra od igrača koji **izvodi** ubacivanje.
- Da se igrač koji **izvodi** ubacivanje nalazi tačno na mestu koje je odredio sudija.

17.2.2 Igrač izvodi ubacivanje sa mesta najbližeg povredi pravila ili gde je **sudija** zaustavio igru, izuzev direktno iza table.

17.2.3 U sledećim situacijama naredno ubacivanje se izvodi na produžetku srednje linije, nasuprot zapisničkom stolu:

- Na početku svih perioda osim prvog perioda.
- Posle slobodnog(ih) bacanja zbog tehničke, nesportske ili diskvalifikujuće greške.
- U toku poslednja dva (2) minuta četvrtog (4.) perioda i u toku poslednja dva (2) minuta svakog produžetka, posle tajm-outa dodeljenog ekipi koja ima pravo na posed lopte u svom zadnjem polju.

Igrač **koji izvodi ubacivanje** ima po jedno stopalo sa obe strane produžetka srednje linije i ima pravo da doda loptu sa igraču na bilo kom mestu na terenu za igru.

17.2.4 Posle lične greške koju je načinio igrač ekipe koja ima kontrolu žive lopte ili ekipe koja ima pravo na loptu, naredno ubacivanje se izvodi sa mesta najbližeg povredi pravila.

17.2.5 Kad god lopta uđe u koš, a pogodak iz igre ili slobodnog bacanja se ne priznaje, naredno ubacivanje se izvodi na produžetku linije slobodnog bacanja.



- 17.2.6 Posle uspešnog pogotka iz igre ili uspešnog poslednjeg ili jedinog slobodnog bacanja:
- Ubacivanje izvodi bilo koji igrač ekipe koja nije postigla pogodak sa bilo kog mesta na čeonj liniji gde je postignut pogodak. Ovo se takođe primenjuje nakon što sudija uruči ili stavi na raspolaganje loptu igraču koji izvodi ubacivanje, nakon tajm-auta ili bilo kog prekida igre posle uspešnog pogotka iz igre ili uspešnog poslednjeg ili jedinog slobodnog bacanja.
  - Igrač koji izvodi ubacivanje može da se kreće bočno i/ili unazad i lopta može da se dodaje između saigrača na ili iza čeone linije, ali brojanje pet (5) sekundi počinje kada lopta bude na raspolaganju prvom igraču van graničnih linija.

### 17.3 Pravilo

#### 17.3.1 Igrač koji izvodi ubacivanje:

- **Ne** troši više od pet (5) sekundi da bi izbacio loptu.
- **Ne** zakoračuje u teren za igru dok ima loptu u svojoj šaci(ama).
- **Ne** prouzrokuje da lopta dodirne prostor van graničnih linija, nakon što je bila izbačena prilikom ubacivanja.
- **Ne** dodiruje loptu u terenu za igru pre nego što ona dodirne drugog igrača.
- **Ne** prouzrokuje da lopta uđe direktno u koš.
- **Ne** prelazi ukupno rastojanje od mesta određenog za ubacivanje, bočno u jednom ili oba pravca, koje je veće od jednog (1) metra, pre ili dok izbacuje loptu. Međutim, dozvoljeno mu je da se kreće direktno unazad od linije, onoliko daleko koliko okolnosti dopuštaju.

#### 17.3.2 U toku ubacivanja ostali igrači:

- **Nemaju** bilo koji deo svog tela nad graničnom linijom, pre nego što lopta bude ubačena preko nje.
- **Nisu** bliže od jednog (1) metra igraču koji izvodi ubacivanje, kada je na mestu ubacivanja prostor van granične linije u kome nema prepreka, manji od dva (2) metra do granične linije.

#### **Povreda Čl. 17.3 je prekršaj.**

### 17.4 Kazna

Lopta se dodeljuje protivnicima za ubacivanje na mestu prethodnog ubacivanja.

## Čl. 18 Tajm-aut

### 18.1 Definicija

Tajm-aut je prekid igre koji je tražio trener ili pomoćni trener.

### 18.2 Pravilo

18.2.1 Svaki tajm-aut traje jedan (1) minut.

18.2.2 Tajm-aut može da se dodeli u toku prilike za tajm-aut.

18.2.3 Prilika za tajm-aut počinje:

- **Za obe ekipe**, kada lopta postane mrtva, sat za igru bude zaustavljen i sudija završi svoju komunikaciju sa zapisničkim stolom.
- **Za obe ekipe**, kada lopta postane mrtva posle uspešnog poslednjeg ili jedinog slobodnog bacanja.
- Za ekipu koja nije postigla pogodak, kada je postignut pogodak iz igre.

- 18.2.4 Prilika za tajm-aut se završava kada je lopta na raspolaganju igraču za ubacivanje ili za prvo ili jedino slobodno bacanje.
- 18.2.5 Svakoj ekipi mogu da se dodele dva (2) tajm-auta bilo kada u toku prvog poluvremena, tri (3) bilo kada u toku drugog poluvremena i jedan (1) bilo kada u toku svakog produžetka.
- 18.2.6 Neiskorišćeni tajm-auti ne mogu da se prenesu u naredno poluvreme ili produžetak.
- 18.2.7 Tajm-aut se odobrava ekipi čiji je trener prvi uputio zahtev, osim ako se dodeljuje posle pogotka iz igre koji su postigli protivnici, a bez dosuđene **povrede pravila**.
- 18.2.8** Tajm-aut nije dozvoljen ekipi koja je postigla pogodak, kada je sat za igru zaustavljen posle uspešnog pogotka iz igre u toku poslednja dva (2) minuta četvrtog perioda ili poslednja dva (2) minuta svakog produžetka, osim ako je sudija **zaustavio** igru.
- 18.3 **Postupak**
- 18.3.1 Samo trener ili pomoćni trener ima pravo da traži tajm-aut. On uspostavlja vizuelni kontakt sa zapisničarom ili odlazi do zapisničkog stola i jasno traži tajm-aut, načinivši uobičajeni znak rukama.
- 18.3.2 Zahtev za tajm-aut može da se povuče samo pre nego što se oglasi signal zapisničara u vezi tog zahteva.
- 18.3.3 **Period** tajm-auta:
- Počinje kada sudija zazviždi pištaljkom i pokaže znak za tajm-aut.
  - Završava kada sudija zazviždi pištaljkom i znakom ruke pozove ekipe nazad na teren za igru.
- 18.3.4 Čim prilika za tajm-aut počne, zapisničar se oglašava svojim signalom da obavesti sudije da je upućen zahtev za tajm-aut.  
Ako je postignut pogodak iz igre protiv ekipe koja je tražila tajm-aut, merilac vremena odmah zaustavlja sat za igru i oglašava se svojim signalom.
- 18.3.5 U toku tajm-auta i u toku intervala igre pre početka drugog (2.) i četvrtog (4.) perioda i svakog produžetka, igrači mogu da izađu sa terena za igru i sednu na klupu ekipe, a osobe kojima je dozvoljeno da budu u prostoru oko klupe ekipe mogu da uđu u teren za igru, pod uslovom da članovi ekipe ostanu u blizini prostora oko klupe svoje ekipe.
- 18.3.6 Ako je **bilo koja ekipa** uputila zahtev za tajm-aut nakon što je lopta na raspolaganju izvođaču slobodnog bacanja za prvo ili jedino slobodno bacanje, tajm-aut se dodeljuje:
- Ako je poslednje ili jedino slobodno bacanje uspešno.
  - Ako iza njega sledi ubacivanje na produžetku srednje linije, **nasuprot zapisničkom stolu**.
  - Ako je dosuđena greška između slobodnih bacanja. U ovom slučaju završava se slobodno bacanje(a) i tajm-aut dozvoljava pre sprovođenja nove kazne za grešku.
  - Ako je dosuđena greška pre nego što lopta postane živa nakon poslednjeg ili jedinog slobodnog bacanja. U ovom slučaju tajm-aut se dozvoljava pre sprovođenja nove kazne za grešku.
  - Ako je dosuđen prekršaj pre nego što lopta postane živa nakon poslednjeg ili jedinog slobodnog bacanja. U ovom slučaju tajm-aut se dozvoljava pre sprovođenja ubacivanja.
- U slučaju da postoje uzastopne celine slobodnih bacanja i/ili poseda lopte kao rezultat više od jedne (1) kazne za grešku, sa svakom celinom treba da se posebno postupa.



## Čl. 19 Zamena

### 19.1 Definicija

Zamena je prekid igre koji je tražio zamenik da bi postao igrač.

### 19.2 Pravilo

19.2.1 Ekipa može da zameni igrača(e) u toku prilike za zamenu.

19.2.2 Prilika za zamenu počinje:

- Za obe ekipe, kada lopta postane mrtva, sat za igru bude zaustavljen i sudija završi svoju komunikaciju sa zapisničkim stolom.
- Za obe ekipe, kada lopta postane mrtva posle uspešnog poslednjeg ili jedinog slobodnog bacanja.
- Za ekipu koja nije postigla pogodak, kada je postignut pogodak iz igre u poslednja dva (2) minuta četvrtog perioda ili poslednja dva (2) minuta svakog produžetka.

19.2.3 Prilika za zamenu se završava kada je lopta na raspolaganju igraču za ubacivanje ili za prvo ili jedino slobodno bacanje.

19.2.4 Igrač koji je postao zamenik i zamenik koji je postao igrač ne mogu respektivno da ponovo uđu ili napuste igru, sve dok lopta ne postane ponovo mrtva nakon dela igre kada je sat radio, osim:

- Ako je ekipa ostala sa manje od pet (5) igrača na terenu za igru.
- Ako se igrač koji ima pravo na slobodna bacanja kao rezultat ispravljanja pogreške nalazi na klupi ekipe pošto je bio pravilno zamenjen.

19.2.5 Zamena nije dozvoljena ekipi koja je postigla pogodak, kada je sat za igru zaustavljen posle uspešnog pogotka iz igre u toku poslednja dva (2) minuta četvrtog perioda ili poslednja dva (2) minuta svakog produžetka, osim ako je sudija zaustavio igru.

### 19.3 Postupak

19.3.1 Samo zamenik ima pravo da traži zamenu. On (a ne trener ili pomoćni trener) odlazi do zapisničkog stola i jasno traži zamenu, načinivši uobičajeni znak rukama ili sedajući na stolicu za zamenike i mora da bude spreman odmah da igra.

19.3.2 Zahtev za zamenu može da se povuče samo pre nego što se oglasi signal zapisničara u vezi tog zahteva.

19.3.3 Čim prilika za zamenu počne, zapisničar se oglašava svojim signalom da obavesti sudije da je upućen zahtev za zamenu.

19.3.4 Zamenik ostaje van granične linije sve dok sudija ne zazviždi pištaljkom, pokaže znak za zamenu i znakom ruke mu odobri da uđe u teren za igru.

19.3.5 Igraču čija se zamena vrši, dozvoljeno je da ode direktno na klupu svoje ekipe, bez javljanja bilo zapisničaru bilo sudiji.

19.3.6 Zamene se vrše što je brže moguće. Igrač koji je načinio petu grešku ili je diskvalifikovan, mora da bude zamenjen odmah (približno za 30 sekundi). Ako po oceni sudije postoji neopravdano odugovlačenje, upisuje se tajm-aut ekipi koja krši ovu odredbu. Ako ekipi nema preostalih tajm-auta, treneru može da se dosudi tehnička greška ('B').

- 19.3.7 Ako je zamena zatražena u toku tajm-auta ili u toku intervala igre, zamenik mora da se javi zapisničaru pre ulaska u igru.
- 19.3.8 Ako izvođač slobodnog bacanja mora da bude zamenjen:
- Zato što je povređen.
  - Zato što je načinio petu grešku.
  - Zato što je diskvalifikovan,
- slobodno bacanje(a) mora da izvede njegov zamenik, koji ne može da bude ponovo zamenjen sve dok ne igra u narednom delu utakmice kada sat radi.
- 19.3.9 Ako je bilo koja ekipa uputila zahtev za zamenu nakon što je lopta na raspolaganju izvođaču slobodnog bacanja za prvo ili jedino slobodno bacanje, zamena se dodeljuje:
- Ako je poslednje ili jedino slobodno bacanje uspešno.
  - Ako iza njega sledi ubacivanje na produžetku srednje linije, **nasuprot zapisničkom stolu**.
  - Ako je dosuđena greška između slobodnih bacanja. U ovom slučaju završava se slobodno bacanje(a) i zamena dozvoljava pre sprovođenja nove kazne za grešku.
  - Ako je dosuđena greška pre nego što lopta postane živa nakon poslednjeg ili jedinog slobodnog bacanja. U ovom slučaju zamena se dozvoljava pre sprovođenja nove kazne za grešku.
  - Ako je dosuđen prekršaj pre nego što lopta postane živa nakon poslednjeg ili jedinog slobodnog bacanja. U ovom slučaju zamena se dozvoljava pre sprovođenja ubacivanja.
- U slučaju da postoje uzastopne celine slobodnih bacanja kao rezultat više od jedne (1) kazne za grešku, sa svakom celinom treba da se posebno postupa.

## Čl. 20 Utakmica izgubljena bez borbe

### 20.1 Pravilo

Ekipa gubi utakmicu bez borbe:

- Ako petnaest (15) minuta nakon predviđenog vremena početka nije prisutna ili nije u mogućnosti da izvede na teren pet (5) igrača spremnih za igru.
- Ako svojim delovanjem sprečava da se utakmica igra.
- Ako odbije da igra nakon što joj je to naložio prvi sudija.

### 20.2 Kazna

20.2.1 Utakmicu dobijaju protivnici i rezultat je dvadeset prema nula (20:0). Osim toga, ekipa koja gubi utakmicu bez borbe dobija nula (0) bodova u plasmanu.

20.2.2 U meču koji se igra na ukupan broj poena u dve utakmice (kod kuće i u gostima) i u play-off-u "bolji u tri utakmice", ekipa koja bez borbe izgubi prvu, drugu ili treću utakmicu, gubi i čitav meč ili play-off "bez borbe". Ovo se ne primenjuje u play-off-u "bolji u pet utakmica".

## Čl. 21 Utakmica izgubljena bez završetka igre

### 21.1 Pravilo

Ekipa gubi utakmicu bez završetka igre, ako u toku igre na terenu za igru ima manje od dva (2) igrača spremna za igru.



21.2 **Kazna**

- 21.2.1 Ako je u vođstvu ekipa koja dobija utakmicu, ostaje da važi rezultat koji je bio u trenutku zaustavljanja igre. Ako ekipa koja dobija utakmicu nije u vođstvu, rezultat se upisuje kao dva prema nula (2:0) u njenu korist. Osim toga, ekipa koja gubi utakmicu bez završetka igre dobija jedan (1) bod u plasmanu.
- 21.2.2 U meču koji se igra na ukupan broj poena u dve utakmice (kod kuće i u gostima), ekipa koja bez završetka igre izgubi prvu ili drugu utakmicu, gubi i čitav meč "bez završetka igre".

---

## PRAVILO PET - PREKRŠAJI

---

### Čl. 22 Prekršaji

#### 22.1 Definicija

**Prekršaj** je povreda pravila.

#### 22.2 Kazna

Lopta se dodeljuje protivnicima za ubacivanje sa mesta najbližeg povredi pravila, izuzev direktno iza table, osim ako nije drugačije naznačeno u pravilima.

### Čl. 23 Igrač i lopta van graničnih linija

#### 23.1 Definicija

23.1.1 **Igrač** je van graničnih linija kada je bilo koji deo njegovog tela u dodiru sa podom ili bilo kojim objektom (osim sa igračem) na, iznad ili van graničnih linija.

23.1.2 **Lopta** je van graničnih linija kada dodirne:

- Igrača ili bilo koju drugu osobu koja se nalazi van graničnih linija.
- Pod ili bilo koji objekat na, iznad ili van granične linije.
- Nosače tabli, zadnje strane tabli ili bilo koji objekat iznad terena za igru.

#### 23.2 Pravilo

23.2.1 Izlazak lopte van graničnih linija je prouzrokovao poslednji igrač koji dodirne loptu ili koga ona dodirne pre nego što ode van graničnih linija, čak i ako zatim lopta ode van graničnih linija dodirujući nešto drugo osim igrača.

23.2.2 Ako je lopta van graničnih linija jer je dodimula ili bila dodimuta od igrača koji se nalazi na ili van granične linije, ovaj igrač prouzrokuje da lopta ode van graničnih linija.

23.2.3 Ako u toku držane lopte igrač(i) pređe(u) van graničnih linija ili u svoje zadnje polje, nastaje situacija podbacivanja.

### Čl. 24 Vođenje lopte

#### 24.1 Definicija

24.1.1 **Vođenje lopte počinje** kada igrač, pošto je stekao kontrolu žive lopte na terenu za igru, baci, odbije, zakotrlja, povede po podu ili namemo baci loptu na tablu i ponovo je dodirne pre nego što ona dodirne drugog igrača.

**Vođenje lopte se završava** kada igrač dodirne loptu sa obe šake istovremeno ili dozvoli da lopta zastane u jednoj ili obe šake.

U toku vođenja lopta može da se baci u vazduh pod uslovom da dodirne pod ili drugog igrača pre nego što je igrač koji ju je bacio ponovo dodirne šakom.

Nije ograničen broj koraka koje igrač može da napravi kada lopta nije u dodiru sa njegovom šakom.



24.1.2 Smatra se da igrač, koji slučajno izgubi i zatim ponovo stekne kontrolu žive lopte na terenu za igru, nespretno vlada loptom.

24.1.3 Sledeće akcije nisu vođenje lopte:

- Uzastopni šutevi na koš iz igre.
- Nespretno vladanje loptom na početku ili završetku vođenja.
- Pokušaji da se stekne kontrola lopte njenim izbijanjem u blizini drugih igrača.
- Izbijanje lopte iz kontrole drugog igrača.
- Skretanje dodavanja i sticanje kontrole lopte.
- Prebacivanje lopte iz šake u šaku i dopuštanje da lopta zastane pre nego što dodirne pod, pod uslovom da se ne načini prekršaj koraka.

## 24.2 Pravilo

Igrač ne vodi loptu drugi put nakon što je njegovo prvo vođenje završeno, osim ako između dva vođenja izgubi kontrolu žive lopte na terenu za igru:

- Zbog šuta na koš iz igre.
- Zbog dodirivanja lopte od strane protivnika.
- Zbog dodavanja ili nespretnog vladanja loptom, koja je zatim dodimula ili bila dodirnutu od drugog igrača.

## Čl. 25 Koraci

### 25.1 Definicija

25.1.1 **Koraci** su nepravilno kretanje jedne ili obe noge izvan ograničenja navedenih u ovom članu, u bilo kom pravcu, dok se drži živa lopta na terenu za igru.

25.1.2 **Pivotiranje** je pravilno kretanje u kome igrač koji drži živu loptu na terenu za igru, iskorači jednom ili više puta u bilo kom pravcu istom nogom, dok druga noga, koja se naziva pivot-noga, ostaje u dodiru sa istom tačkom na podu.

### 25.2 Pravilo

25.2.1 **Uspostavljanje pivot-noge igrača koji hvata živu loptu na terenu za igru:**

- Dok stoji sa obe noge na podu:
  - Onog trenutka kada podigne jednu nogu, ona druga postaje pivot-noga.
- Dok se kreće:
  - Ako jednom nogom dodiruje pod, ta noga postaje pivot-noga.
  - Ako ima obe noge iznad poda i doskoči istovremeno na obe noge, onog trenutka kada podigne jednu nogu, ona druga postaje pivot-noga.
  - Ako ima obe noge iznad poda i doskoči na jednu nogu, tada ta noga postaje pivot-noga. Ako se odrazi tom nogom i zaustavi doskočivši istovremeno na obe noge, tada nijedna noga ne može da bude pivot-noga.

25.2.2 **Napredovanje sa loptom igrača koji je uspostavio pivot-nogu dok ima kontrolu žive lopte na terenu za igru:**

- Dok stoji sa obe noge na podu:
  - Da bi započeo vođenje lopte, ne sme da podigne pivot-nogu pre nego što izbaciloptu iz šake(a).
  - Da bi dodao loptu ili šutirao na koš, može da se odrazi pivot-nogom, ali nijednu nogu ne sme da vrati na pod pre nego što loptu izbaciloptu iz šake(a).

- Dok se kreće:
  - Da bi dodao loptu ili šutirao na koš iz igre, može da se odrazi pivot-nogom i doskoči na jednu nogu ili istovremeno na obe noge. Nakon toga, jednu ili obe noge može da podigne sa poda ali nijednu nogu ne sme da vrati na pod pre nego što izbaciloptu iz šake(a).
  - Da bi započeo vođenje lopte, ne sme da podigne pivot-nogu pre nego što izbaciloptu iz šake(a).
- Dok se zaustavlja kada nijedna noga ne može da bude pivot-noga:
  - Da bi započeo vođenje lopte, ne sme da podigne nijednu nogu pre nego što izbaciloptu iz šake(a).
  - Da bi dodao loptu ili šutirao na koš iz igre, može da podigne ali ne sme da vrati jednu ili obe noge na pod pre nego što izbaciloptu iz šake(a).

#### 25.2.3 Igrač koji pada, leži ili sedi na podu:

- **Pravilno** je kada igrač padne i kliza se po podu dok drži loptu ili stekne kontrolu lopte dok leži ili sedi na podu.
- **Prekršaj** je ako se igrač zatim kotrlja ili pokušava da ustane dok drži loptu.

### Čl. 26 Tri sekunde

#### 26.1 Pravilo

26.1.1 Igrač **ne** ostaje u protivničkom polju ograničenja duže od tri (3) uzastopne sekunde, dok njegova ekipa ima kontrolu žive lopte u svom prednjem polju i sat za igru radi.

26.1.2 Mora da se toleriše igrač:

- Koji čini pokušaj da napusti polje ograničenja.
- Koji je u polju ograničenja, kada se on ili njegov saigrač nalazi u akciji šutiranja i lopta napušta ili je upravo napustila šaku(e) igrača prilikom šuta na koš iz igre.
- Koji vodi loptu u polju ograničenja da bi šutirao na koš iz igre, nakon što je u njemu bio manje od tri (3) sekunde.

26.1.3 Da bi uspostavio svoje mesto van polja ograničenja, igrač mora da postavi oba stopala na pod van polja ograničenja.

### Čl. 27 Blisko čuvan igrač

#### 27.1 Definicija

Igrač koji drži živu loptu na terenu za igru je blisko čuvan kada se protivnik nalazi u aktivnom položaju čuvanja na rastojanju ne većem od jednog (1) metra.

#### 27.2 Pravilo

Blisko čuvan igrač mora da doda, šutira ili povede loptu u roku od pet (5) sekundi.

### Čl. 28 Osam sekundi

#### 28.1 Definicija

28.1.1 **Zadnje polje** ekipe se sastoji od njenog sopstvenog koša, dela table koji spada unutar graničnih linija i onog dela terena za igru ograničenog čeonom linijom iza sopstvenog koša te ekipe, bočnim linijama i srednjom linijom.



28.1.2 **Prednje polje** ekipe se sastoji od protivničkog koša, dela table koji spada unutar graničnih linija i onog dela terena za igru ograničenog čeonom linijom iza protivničkog koša, bočnim linijama i unutrašnjom ivicom srednje linije bližom protivničkom košu.

28.1.3 Lopta **prelazi** u **prednje polje** ekipe:

- Kada dodirne prednje polje.
- Kada dodirne igrača ili sudiju čiji je deo tela u dodiru sa prednjim poljem.
- Kada u toku vođenja lopte iz zadnjeg u prednje polje, lopta i obe noge igrača koji je vodi, budu u dodiru sa prednjim poljem.

28.2 **Pravilo**

28.2.1 Kad god igrač stekne kontrolu **žive** lopte u svom **zadnjem polju**, njegova ekipa mora da prouzrokuje da lopta pređe u njeno prednje polje u roku od osam (8) sekundi.

28.2.2 Brojanje perioda osam (8) sekundi se nastavlja sa ostatkom vremena, kada je **istoj** ekipi koja je prethodno imala kontrolu lopte dodeljeno ubacivanje u njenom zadnjem polju, kao rezultat:

- Odlaska lopte van graničnih linija.
- Povrede igrača iste ekipe.
- Situacije podbacivanja.
- Obostrane greške.
- Poništavanje jednakih kazni protiv obe ekipe.

**Čl. 29 Dvadesetčetiri sekunde**

29.1 **Pravilo**

29.1.1 Kad god igrač stekne kontrolu **žive** lopte na **terenu za igru**, njegova ekipa mora da pokuša šut na koš iz igre u roku od dvadesetčetiri (24) sekunde.

Da bi se uspostavio šut na koš iz igre u roku od dvadesetčetiri (24) sekunde:

- Lopta mora da napusti šaku(e) igrača pre nego što se oglasi signal uređaja za dvadesetčetiri sekunde, i
- Nakon što je napustila šaku(e) igrača, lopta mora da dodirne obruč ili uđe u koš.

29.1.2 Kada se **šut na koš iz igre pokuša blizu kraja perioda dvadesetčetiri sekunde** i signal se oglasi dok je lopta u vazduhu:

- Ako lopta uđe u koš, do prekršaja nije došlo, signal se zanemaruje i pogodak se računa.
- Ako lopta dotakne obruč ali ne uđe u koš, do prekršaja nije došlo, signal se zanemaruje i igra se nastavlja.
- Ako lopta udari u tablu (ali ne i u obruč) ili promaši obruč, do prekršaja je došlo. **Međutim, ako** protivnici odmah steknu očiglednu kontrolu lopte, signal se zanemaruje i igra se nastavlja.

**Važe sva ograničenja** u vezi sprečavanja pogotka i ometanja.

29.2 **Postupak**

29.2.1 Ako sudija **zaustavi** igru iz bilo kog opravdanog razloga koji nije u vezi ni sa jednom ekipom (uređaj za dvadesetčetiri sekunde greškom vraćen, itd) ili je u vezi sa protivnicima ekipe koja ima kontrolu lopte, posed lopte i novi period dvadesetčetiri (24) sekunde se dodeljuju ekipi koja je prethodno imala kontrolu lopte.

Međutim, ako bi po oceni sudija protivnici bili dovedeni u podređeni položaj, uređaj za dvadesetčetiri sekunde nastavlja od vremena u kom je **zaustavljen**.

29.2.2 Ako se signal uređaja za dvadesetčetiri sekunde **greškom oglasi** dok ekipa ima kontrolu lopte ili nijedna ekipa nema kontrolu lopte, signal se zanemaruje i igra se nastavlja.

Međutim, ako je po oceni sudija ekipa koja ima kontrolu lopte dovedena u podređeni položaj, igra se zaustavlja, uređaj za dvadesetčetiri sekunde se ispravlja i lopta dodeljuje toj ekipi.

## Čl. 30 **Lopta vraćena u zadnje polje**

### 30.1 **Definicija**

30.1.1 Lopta **prelazi** u **zadnje polje** ekipe:

- Kada dodirne zadnje polje.
- Kada dodirne igrača ili sudiju čiji je deo tela u dodiru sa zadnjim poljem.

30.1.2 Lopta je nepravilno vraćena u zadnje polje kada igrač ekipe koja ima kontrolu žive lopte:

- Poslednji dodirne loptu u svom prednjem polju, nakon čega taj igrač ili saigrač prvi dodirne loptu u zadnjem polju.
- **Poslednji** dodirne loptu u svom zadnjem polju, nakon čega lopta dodirne prednje polje i zatim taj igrač ili saigrač prvi dodirne loptu u zadnjem polju.

Ovo ograničenje se odnosi na sve situacije u prednjem polju ekipe, uključujući ubacivanja. Međutim, ne odnosi se na igrača koji skače iz svog prednjeg polja, uspostavlja novu kontrolu ekipe dok je još u vazduhu i zatim doskače u zadnje polje svoje ekipe.

### 30.2 **Pravilo**

Igrač čija ekipa ima kontrolu žive lopte ne sme da prouzrokuje da lopta bude nepravilno vraćena u njegovo zadnje polje.

## Čl. 31 **Sprečavanje pogotka i ometanje**

### 31.1 **Definicija**

31.1.1 **Šut na koš iz igre** ili **slobodnog bacanja**:

- **Počinje** kada lopta napusti šaku(e) igrača u akciji šutiranja.
- Završava:
  - Kada lopta direktno uđe u koš odozgo i ostane ili prođe kroz njega.
  - Kada lopta više nema mogućnost ulaska u koš.
  - Kada lopta dodirne obruč.
  - Kada lopta dodirne pod.
  - Kada lopta postane mrtva.

### 31.2 **Pravilo**

31.2.1 **Sprečavanje pogotka** nastaje u toku **šuta na koš iz igre** kada igrač dodirne loptu dok se ona nalazi potpuno iznad nivoa obruča i:

- U silaznoj putanji je ka košu, **ili**
- Nakon što ona udari u tablu.



- 31.2.2 **Sprečavanje pogotka** nastaje u toku **šuta iz slobodnog bacanja** kada igrač dodirne loptu dok se ona nalazi u letu prema košu i pre nego što udari u obruč.
- 31.2.3 Ograničenja u vezi sprečavanja pogotka primenjuju se dok:
- Lopta više nema mogućnost ulaska u koš u toku šuta.
  - Lopta ne udari u obruč.
- 31.2.4 **Ometanje** nastaje u toku **šuta na koš iz igre**:
- Kada igrač dodirne koš ili tablu dok je lopta u dodiru sa obručem.
  - Kada igrač pruži ruku odozdo kroz koš i dodirne loptu. **Ovo takođe važi prilikom dodavanja, a takođe i nakon što lopta dodirne obruč.**
  - Kada igrač odbrane dodirne loptu ili koš dok je lopta unutar koša i time spreči da lopta prođe kroz koš.
  - Kada igrač odbrane prouzrokuje da tabla vibrira **ili uhvati koš** na takav način da je lopta, po oceni sudije, sprečena da uđe u koš.
  - Kada igrač napada prouzrokuje da tabla vibrira **ili uhvati koš** na takav način da je lopta, po oceni sudije, omogućeno da uđe u koš.
  - **Kada igrač uhvati koš da bi igrao na loptu. Ovo takođe važi nakon što lopta dodirne obruč.**
- 31.2.5 **Ometanje** nastaje u toku **šuta iz slobodnog bacanja**:
- Kada igrač u toku slobodnog bacanja posle koga sledi naredno slobodno bacanje(a), dodirne loptu, koš ili tablu, dok lopta ima mogućnost ulaska u koš.
  - Kada igrač u toku poslednjeg ili jedinog slobodnog bacanja, dodirne koš ili tablu, dok je lopta u dodiru sa obručem.
  - Kada igrač **odbrane** pruži ruku odozdo kroz koš i dodirne loptu. **Ovo takođe važi nakon što lopta dodirne obruč.**
  - Kada igrač odbrane u toku poslednjeg ili jedinog slobodnog bacanja, dok lopta ima mogućnost ulaska u koš **ili** nakon što lopta dodirne obruč, prouzrokuje da tabla vibrira **ili uhvati koš** na takav način da je lopta, po oceni sudije, sprečena da uđe u koš.
  - Kada igrač napada, u toku poslednjeg ili jedinog slobodnog bacanja, dok lopta ima mogućnost ulaska u koš i nakon što lopta dodirne obruč, prouzrokuje da tabla vibrira **ili uhvati koš** na takav način da je lopta, po oceni sudije, omogućeno da uđe u koš.
- 31.2.6 Nijedan igrač ne dodiruje loptu nakon što je ona dodimula obruč, dok još ima mogućnost **da uđe** u koš nakon:
- Zvižduka sudije pištaljkom dok je lopta:
    - u šakama igrača koji je u akciji šutiranja, ili
    - u letu u toku šuta na koš iz igre.
  - Oglašavanja signala sata za igru za završetak perioda **dok je lopta u letu prilikom šuta na koš iz igre.**

**Primenjuju se sva ograničenja** u vezi sprečavanja pogotka i ometanja.

### 31.3 **Kazna**

- 31.3.1 Ako je prekršaj načinio **igrač napada**, poeni ne mogu da se dodele. Lopta se dodeljuje protivnicima za ubacivanje na produžetku linije slobodnog bacanja, osim ako nije drugačije naznačeno u pravilima.

- 31.3.2 Ako je prekršaj načinio **igrač odbrane**, ekipi u napadu se dodeljuje:
- Jedan (1) poen, kada je lopta upućena kod slobodnog bacanja.
  - Dva (2) poena, kada je lopta upućena iz polja dva poena.
  - Tri (3) poena, kada je lopta upućena iz polja tri poena.
- Dodeljivanje poena je isto kao da je lopta ušla u koš.
- 31.3.3 Ako je prekršaj načinio **igrač odbrane** u toku poslednjeg ili jedinog slobodnog bacanja, ekipi u napadu se dodeljuje jedan (1) poen, posle čega se igraču odbrane dosuđuje tehnička greška.



## PRAVILO ŠEST - GREŠKE

### Čl. 32 Greške

#### 32.1 Definicija

**32.1.1** Greška je povreda pravila koja se odnosi na nepravilan lični dodir sa protivnikom i/ili nesportsko ponašanje.

**32.1.2** Bilo koji broj grešaka može da se dosudi protiv ekipe. Bez obzira na kaznu, svaka greška se dosuđuje, upisuje u zapisnik počiniocu i shodno tome kažnjava.

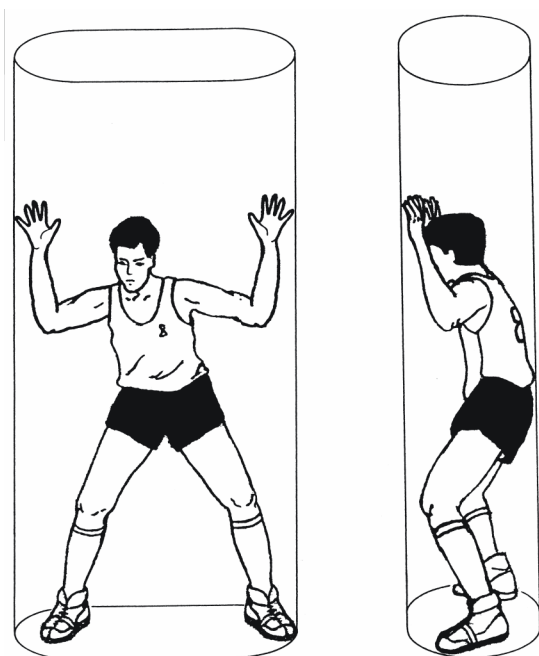
### Čl. 33 Dodir: opšti principi

#### 33.1 Princip cilindra

Princip cilindra se definiše kao prostor unutar zamišljenog cilindra koji igrač zauzima na podu. On obuhvata prostor iznad igrača i ograničen je:

- sa **prednje** strane dlanovima šaka,
- sa **zadnje** strane zadnjicom, i
- sa **bočnih** strana spoljašnjom ivicom ruku i nogu.

Šake i ruke mogu da budu ispružene ispred torza ne dalje od položaja stopala, sa rukama savijenim u laktovima tako da su podlaktice i šake podignute. Rastojanje između stopala igrača je promenljivo u saglasnosti sa njegovom visinom.



Dijagram 5. Princip cilindra

#### 33.2 Princip vertikalnosti

U toku igre svaki igrač ima pravo da zauzme bilo koje mesto (cilindar) na terenu za igru, koje nije već zauzeo protivnik.

Ovaj princip štiti prostor na podu koji igrač zauzima i prostor iznad njega kada skoči vertikalno unutar tog prostora.

Čim igrač napusti svoj vertikalni položaj (cilindar) i dođe do dodira telom sa protivnikom koji je već uspostavio sopstveni vertikalni položaj (cilindar), igrač koji je napustio svoj vertikalni položaj (cilindar) je odgovoran za taj dodir.

Igrač odbrane ne sme da bude kažnjen ako se odvojio od poda vertikalno (unutar svog cilindra) ili ako drži šake i ruke ispružene iznad sebe unutar sopstvenog cilindra.

Igrač napada, bilo na podu ili u vazduhu, ne prouzrokuje dodir sa igračem odbrane u pravilnom položaju čuvanja:

- Korišćenjem ruku da napravi dodatni prostor za sebe (čišćenje).
- Širenjem nogu ili ruku da bi prouzrokovao dodir u toku ili neposredno nakon šuta na koš iz igre.

### 33.3 Pravilan položaj čuvanja

Igrač odbrane je uspostavio početni pravilan položaj čuvanja:

- Kada je licem okrenut ka protivniku, i
- Kada ima obe noge na podu.

Pravilan položaj čuvanja se proteže vertikalno iznad igrača (cilindar) od poda do tavanice. On može da podigne ruke i šake iznad svoje glave ili da skoči vertikalno, ali mora da ih drži u vertikalnom položaju unutar zamišljenog cilindra.

### 33.4 Čuvanje igrača koji kontroliše loptu

Kada se čuva igrač koji kontroliše (drži ili vodi) loptu, **elementi vremena i rastojanja se ne primenjuju.**

Igrač sa loptom mora da očekuje da bude čuvan i mora da bude spreman da se zaustavi ili promeni pravac, kad god protivnik zauzme početni pravilan položaj čuvanja ispred njega, čak i ako to učini u deliću sekunde.

Igrač koji čuva (igrač odbrane) mora da uspostavi početni pravilan položaj čuvanja ne prouzrokujući dodir pre zauzimanja svog položaja.

Kada jednom igrač odbrane uspostavi početni pravilan položaj čuvanja, može da se kreće da bi čuvao svog protivnika, ali ne sme da ispruži ruke, ramena, kukove ili noge i time prouzrokuje dodir, da bi sprečio igrača koji vodi loptu da prođe kraj njega.

Kada prosuđuje situaciju blokiranje/probijanje koja uključuje igrača sa loptom, sudija primenjuje sledeće principe:

- Igrač odbrane mora da uspostavi početni pravilan položaj čuvanja okrenut licem ka igraču sa loptom i sa obe noge na podu.
- Igrač odbrane može da ostane nepokretan, skoči vertikalno i da se kreće bočno ili unazad, da bi zadržao početni pravilan položaj čuvanja.
- Kada se kreće da bi zadržao početni pravilan položaj čuvanja, jedno ili oba stopala mogu za trenutak da budu iznad poda, sve dok je to kretanje bočno ili unazad, a **ne ka** igraču sa loptom.
- Dodir mora da se dogodi na torzu i tada se smatra da je igrač odbrane bio prvi na mestu dodira.
- Pošto je uspostavio pravilan položaj čuvanja, igrač odbrane može da se zaokrene **unutar** svog cilindra, da bi ublažio bilo koji udar ili izbegao povredu.

Ako se dogodi bilo koja gore navedena situacija, smatra se da je dodir prouzrokovao igrač sa loptom.



### 33.5 Čuvanje igrača koji ne kontroliše loptu

Igrač koji ne kontroliše loptu ima pravo da se slobodno kreće po terenu za igru i zauzme bilo koji položaj koji nije već zauzeo drugi igrač.

Kada se čuva igrač koji ne kontroliše loptu, **elementi vremena i rastojanja se primenjuju**. Igrač odbrane ne može da zauzme položaj toliko blizu i/ili tako brzo u putanji protivnika koji se kreće, da ovaj nema dovoljno vremena ili rastojanja bilo da se zaustavi ili promeni pravac.

Rastojanje je direktno srazmerno brzini protivnika, nikada manje od jednog (1) i nikada veće od dva (2) normalna koraka.

Ako igrač odbrane ne poštuje elemente vremena i rastojanja prilikom zauzimanja svog početnog pravilnog položaja čuvanja i dođe do dodira sa protivnikom, on je odgovoran za taj dodir.

Kada uspostavi početni pravilan položaj čuvanja, igrač odbrane može da se kreće da bi čuvao protivnika. On ne sme da ga sprečava da prođe, ispružajući ruke, ramena, kukove ili noge u njegovu putanju. On može da se zaokrene ili postavi ruku(e) ispred i blizu tela, unutar svog cilindra, da bi izbegao povredu.

### 33.6 Igrač koji je u vazduhu

Igrač koji je skočio u vis sa nekog mesta na terenu za igru, ima pravo da ponovo doskoči na isto mesto.

On ima pravo da doskoči i na drugo mesto na terenu za igru, pod uslovom da se u momentu odraza nijedan protivnik(ci) već ne nalazi na mestu doskoka i na direktnoj putanji između mesta odraza i mesta doskoka.

Ako se igrač odrazio i doskočio, ali njegova inercija prouzrokuje da dodirne protivnika koji je zauzeo pravilan položaj čuvanja pored mesta doskoka, onda je za taj dodir odgovoran igrač koji skače.

Protivnik ne sme da ulazi u putanju igrača nakon što je ovaj skočio u vis.

Kretanje ispod igrača koji je u vazduhu i prouzrokovanje dodira, obično je nesportska, a u određenim okolnostima može da bude i diskvalifikujuća greška.

### 33.7 Ekran: pravilan i nepravilan

Ekran je pokušaj da se uspori ili spreči protivnik bez lopte, da dođe do željenog položaja na terenu za igru.

Ekran je **pravilan** kada je igrač koji postavlja ekran protivniku:

- **Nepokretan** (unutar svog cilindra), kada dođe do dodira.
- Sa obe noge na podu, kada dođe do dodira.

Ekran je **nepravilan** kada se igrač koji postavlja ekran protivniku:

- **Kreće**, kada dođe do dodira.
- Ne postavlja na dovoljnom rastojanju, pri postavljanju ekrana izvan vidnog polja **nepokretnog** protivnika, kada dođe do dodira.
- Ne obazire na elemente vremena i rastojanja kod protivnika **u pokretu**, kada dođe do dodira.

Ako igrač postavlja ekran **unutar** vidnog polja nepokretnog protivnika (spreda ili bočno), može da ga postavi onoliko blizu protivnika koliko želi, pod uslovom da nema dodira.

Ako igrač postavlja ekran **izvan** vidnog polja nepokretnog protivnika, mora da dozvoli protivniku da napravi jedan (1) normalan korak ka ekranu, a da ne dođe do dodira.

Ako je protivnik **u pokretu**, primenjuju se elementi vremena i rastojanja. Igrač koji postavlja ekran mora da ostavi dovoljno prostora, tako da igrač kome se ekran postavlja ima mogućnost da ga izbegne zaustavljanjem ili promenom pravca.

Zahtevano rastojanje nije nikada manje od jednog (1) i nikada veće od dva (2) normalna koraka.

Igrač kome je ekran postavljen pravilno, odgovoran je za svaki dodir sa igračem koji je postavio ekran.

### 33.8 **Probijanje**

Probijanje je nepravilan lični dodir, sa ili bez lopte, guranjem ili kretanjem u torzo protivnika.

### 33.9 **Blokiranje**

Blokiranje je nepravilan lični dodir koji sprečava napredovanje protivnika sa ili bez lopte.

Igrač koji pokušava da postavi ekran, čini grešku blokiranja ako dođe do dodira kada se on kreće, a njegov protivnik je nepomičan ili se povlači od njega.

Ako igrač zanemaruje loptu, okreće se licem ka protivniku i menja svoj položaj onako kako se protivnik pomera, on je prvenstveno odgovoran za svaki dodir koji se dogodi, osim ako su uključeni drugi činioци.

Izraz "osim ako su uključeni drugi činioци" odnosi se na namerno guranje, probijanje ili držanje od strane igrača kome se postavlja ekran.

Pravilno je kada igrač ispruži ruku(e) ili lakat(ove) izvan svog cilindra prilikom zauzimanja položaja na podu, ali mora da ih vrati unutar cilindra kada protivnik pokuša da prođe. Ako se ruka(e) ili lakat(ovi) nalazi izvan njegovog cilindra i dođe do dodira, to je blokiranje ili držanje.

### 33.10 **Dodirivanje protivnika šakom(ama) i/ili rukom(ama)**

Dodirivanje protivnika šakom(ama), samo po sebi, nije obavezno greška.

Sudije odlučuju da li je igrač koji je prouzrokovao ovaj dodir stekao nepravednu prednost. Ako dodir koji je igrač prouzrokovao na bilo koji način ograničava slobodu kretanja protivnika, takav dodir je greška.

Nepravilna upotreba šake(a) ili ispružene ruke(u) se događa kada je igrač odbrane u položaju čuvanja i svoju šaku(e) ili ruku(e) postavi i drži u kontaktu sa protivnikom **sa** ili **bez** lopte, da bi sprečio njegovo napredovanje.

Greška je uzastopno dodirivanje ili "bockanje" protivnika sa ili bez lopte, jer to može da dovede do grube igre.

**Igrač napada sa loptom** čini grešku ako:

- Zakači ili obavije ruku ili lakat oko igrača odbrane da bi stekao nepravednu prednost.
- Odgurne igrača odbrane da bi ga sprečio da igra ili pokuša da igra na loptu, ili da bi stvorio više prostora između sebe i igrača odbrane.
- Koristi ispruženu podlakticu ili šaku, dok vodi loptu, da bi sprečio protivnika da stekne kontrolu lopte.



**Igrač napada bez lopte** čini grešku ako odgurne igrača odbrane:

- Da bi se oslobodio da primi loptu.
- Da bi sprečio igrača odbrane da igra ili pokuša da igra na loptu.
- Da bi stvorio više prostora između sebe i igrača odbrane.

### 33.11 Igra centra

Princip vertikalnosti (princip cilindra) primenjuje se i na igru centra.

Igrač napada na mestu centra i igrač odbrane koji ga čuva moraju jedan drugom da poštuju pravo na vertikalni položaj (cilindar).

Igrač napada ili odbrane na mestu centra čini grešku ako ramenom ili kukom pomera protivnika iz položaja ili ako ometa njegovu slobodu kretanja koristeći ispružene laktove, ruke, kolena ili druge delove tela.

### 33.12 Nepravilno čuvanje sa leđa

Nepravilno čuvanje sa leđa je lični dodir sa protivnikom, koji igrač odbrane čini od pozadi. Činjenica da igrač odbrane pokušava da igra na loptu ne opravdava njegov dodir sa leđa sa protivnikom.

### 33.13 Držanje

Držanje je nepravilan lični dodir sa protivnikom koji ometa njegovu slobodu kretanja. Ovaj dodir (držanje) može da se načini bilo kojim delom tela.

### 33.14 Guranje

**Guranje** je nepravilan lični dodir bilo kojim delom tela, pri kome igrač silom pomera ili pokušava da pomeri protivnika koji ima ili nema kontrolu lopte.

## Čl. 34 Lična greška

### 34.1 Definicija

34.1.1 Lična greška je greška igrača koja uključuje dodir sa protivnikom, bilo da je lopta živa ili mrtva.

Igrač ne drži, blokira, gura, probija, sapliće ili sprečava napredovanje protivnika, ispružanjem šake, ruke, lakta, ramena, kuka, noge, kolena ili stopala ili savijanjem tela u "nenormalan" položaj (van svog cilindra), niti se upušta u bilo kakvu grubu ili nasilnu igru.

### 34.2 Kazna

Lična greška se dosuđuje počiniocu.

34.2.1 Ako je greška načinjena na igraču koji nije u akciji šutiranja:

- Igra se nastavlja ubacivanjem od strane ekipe koja nije načinila grešku, sa mesta najbližeg povredi pravila.
- Ako se ekipa počinioca nalazi u situaciji kazne za greške ekipe, primenjuje se Čl. 41 (Greške ekipe: kazna).

- 34.2.2 Ako je greška načinjena na igraču koji je u akciji šutiranja, dodeljuje mu se sledeći broj slobodnih bacanja:
- Ako je šut iz igre uspešan, pogodak se računa i pored toga se dodeljuje jedno (1) slobodno bacanje.
  - Ako je šut iz polja dva poena neuspešan, dodeljuju se dva (2) slobodna bacanja.
  - Ako je šut iz polja tri poena neuspešan, dodeljuju se tri (3) slobodna bacanja.
  - Ako je greška načinjena na igraču neposredno pre ili kada se oglasi signal sata za igru za završetak perioda, ili neposredno pre ili kada se oglasi signal uređaja za dvadesetčetiri sekunde, dok je lopta još u šaci(kama) igrača i pogodak iz igre je uspešan, pogodak se ne računa i dodeljuju se dva (2) ili tri (3) slobodna bacanja.

## Čl. 35 Obostrana greška

### 35.1 Definicija

Obostrana greška je situacija u kojoj dva protivnika načine lične greške jedan na drugom približno istovremeno.

### 35.2 Kazna

Lična greška se dosuđuje obojici počinilaca. Slobodna bacanja se ne dodeljuju i igra se nastavlja kao što sledi.

Ako je približno istovremeno sa obostranom greškom:

- Postignut važeći pogodak iz igre ili jedinog ili poslednjeg slobodnog bacanja, lopta se dodeljuje ekipi koja nije postigla pogodak za ubacivanje sa bilo kog mesta na čenoj liniji.
- Ekipa imala kontrolu lopte ili pravo na nju, lopta se dodeljuje toj ekipi za ubacivanje sa mesta najbližeg povredi pravila.
- Nijedna ekipa nije imala kontrolu lopte niti pravo na nju, nastaje situacija podbacivanja.

## Čl. 36 Nesportska greška

### 36.1 Definicija

36.1.1 Nesportska greška je greška igrača koja uključuje dodir i koja, po oceni sudije, ne predstavlja ispravan pokušaj da se direktno igra na loptu u okviru duha i cilja pravila.

36.1.2 Nesportske greške moraju dosledno da se tumače u toku utakmice.

36.1.3 Sudija mora da procenjuje samo akciju.

36.1.4 Da bi procenili da li je greška nesportska, sudije treba da primene sledeće principe:

- Ako igrač ne čini pokušaj da igra na loptu i dođe do dodira, to je nesportska greška.
- Ako u pokušaju igre na loptu igrač prouzrokuje neumereni dodir (grubu grešku), takav dodir se procenjuje kao nesportski.
- Ako igrač odbrane u pokušaju da zaustavi brzi kontranapad prouzrokuje dodir sa protivnikom od pozadi ili bočno, a nema drugih protivnika između igrača napada i protivničkog koša, tada se taj dodir procenjuje kao nesportski.
- Ako igrač načini grešku u ispravnom pokušaju da igra na loptu (normalna igra), to nije nesportska greška.



## 36.2 Kazna

36.2.1 Nesportska greška se dosuđuje počiniocu.

36.2.2 Slobodno bacanje(a) se dodeljuje igraču na kome je načinjena greška, posle čega sledi:

- Ubacivanje na produžetku srednje linije, nasuprot zapisničkom stolu.
- Podbacivanje u središnjem krugu da započne prvi period.

Broj slobodnih bacanja se određuje na sledeći način:

- Ako je greška načinjena na igraču koji nije u akciji šutiranja: dodeljuju se dva (2) slobodna bacanja.
- Ako je greška načinjena na igraču koji je u akciji šutiranja: pogodak se računa ako je postignut i pored toga se dodeljuje jedno (1) slobodno bacanje.
- Ako je greška načinjena na igraču koji je u akciji šutiranja ali ne postiže pogodak: dodeljuju se dva (2) ili tri (3) slobodna bacanja.

36.2.3 Igrač se diskvalifikuje kada su mu dosuđene dve (2) nesportske greške.

36.2.4 Ako je igrač diskvalifikovan po **Čl. 36.2.3**, ta nesportska greška je jedina koja treba da se kazni i nikakva dodatna kazna se ne sprovodi zbog diskvalifikacije.

## Čl. 37 Diskvalifikujuća greška

### 37.1 Definicija

37.1.1 Diskvalifikujuća greška je bilo koja izuzetno nesportska akcija igrača, zamenika, isključenog igrača, trenera, pomoćnog trenera ili pratioca ekipe.

37.1.2 Trenera **koji je dobio diskvalifikujuću grešku** zamenjuje pomoćni trener upisan u zapisnik. Ako pomoćni trener nije upisan u zapisnik, zamenjuje ga kapiten (**CAP**).

### 37.2 Kazna

37.2.1 Diskvalifikujuća greška se dosuđuje počiniocu.

37.2.2 **Kad god je počinilac diskvalifikovan prema odgovarajućim članovima ovih pravila**, on odlazi u svlačionicu svoje ekipe i tamo ostaje do kraja utakmice ili, ako tako izabere, napušta halu.

37.2.3 Slobodno bacanje(a) se dodeljuje:

- Bilo kom protivniku **koga odredi njegov trener**, u slučaju greške koja ne uključuje dodir.
- Igraču na kome je načinjena greška, u slučaju greške koja uključuje dodir.

Posle čega sledi:

- Ubacivanje na produžetku srednje linije, nasuprot zapisničkom stolu.
- Podbacivanje u središnjem krugu da započne prvi period.

37.2.4 Broj slobodnih bacanja se određuje na sledeći način:

- Ako je greška načinjena na igraču koji nije u akciji šutiranja ili ako je to tehnička greška: dodeljuju se dva (2) slobodna bacanja.
- Ako je greška načinjena na igraču koji je u akciji šutiranja: pogodak se računa ako je postignut i pored toga se dodeljuje jedno (1) slobodno bacanje.
- Ako je greška načinjena na igraču koji je u akciji šutiranja ali ne postiže pogodak: dodeljuju se dva (2) ili tri (3) slobodna bacanja.

## Čl. 38 Tehnička greška

### 38.1 Pravila ponašanja

- 38.1.1 Ispravno vođenje utakmice traži punu i lojalnu saradnju članova obe ekipe (igrača, zamenika, trenera, pomoćnih trenera, **isključenih igrača** i pratilaca ekipe) sa sudijama, pomoćnim sudijama i delegatom, **ako je prisutan**.
- 38.1.2 Svaka ekipa čini najviše što može da bi postigla pobjedu, ali mora to da radi u duhu sportskog ponašanja i fer igre.
- 38.1.3 Svaka namerna ili ponovljena nesaradnja ili nesaglasnost sa duhom ovog pravila, smatra se tehničkom greškom.
- 38.1.4 Sudija može da spreči tehničke greške opomenama ili čak da pređe preko lakših tehničkih povreda pravila administrativnog karaktera koje su očito nenamerne i ne utiču direktno na igru, osim ako se ista povreda pravila ponovi nakon opomene.
- 38.1.5 Ako se tehnička povreda pravila **uoč**i nakon što lopta **postane** živa, igra se zaustavlja i dosuđuje se tehnička greška. Kazna se sprovodi kao da se tehnička greška dogodila u trenutku dosuđivanja. Sve što se dogodilo u toku intervala između tehničke povrede pravila i zaustavljanja igre, ostaje da važi.

### 38.2 Nasilje

- 38.2.1 U toku utakmice mogu da se dogode akti nasilja, suprotni duhu sportskog ponašanja i fer igre, koji treba odmah da budu zaustavljeni od strane sudija i, ako je potrebno, od pripadnika snaga javnog reda.
- 38.2.2 Kad god se akti nasilja dogode između igrača, zamenika, **isključenih igrača**, trenera, pomoćnih trenera ili pratilaca ekipe, na terenu za igru ili u njegovoj blizini, sudije preduzimaju neophodne korake da ih zaustave.
- 38.2.3 Diskvalifikuje se svaka od gore navedenih osoba koja je kriva za grube akte agresije prema protivnicima ili sudijama. **Prvi sudija** mora da prijavi incident organizacionom telu takmičenja.
- 38.2.4 Pripadnici snaga javnog reda mogu da uđu u teren za igru samo ako su to tražile sudije. Međutim, ako gledaoci uđu u teren za igru sa jasnom namerom da počine akte nasilja, pripadnici snaga javnog reda moraju odmah da intervenišu i zaštite ekipe i sudije.
- 38.2.5 Svi ostali prostori, uključujući ulaze, izlaze, hodnike, svlačionice, itd., u nadležnosti su organizacionog tela takmičenja i pripadnika snaga javnog reda.
- 38.2.6 Sudije ne smeju da dozvole fizičke akcije igrača, zamenika, **isključenih igrača**, trenera, pomoćnih trenera i pratilaca ekipe, koje mogu da dovedu do oštećenja opreme za utakmicu.

Kada sudije primete takvo ponašanje, odmah daju opomenu treneru ekipe počinioca.

Ukoliko se takva akcija(e) ponovi, odmah se dosuđuje tehnička greška uključenom pojedincu(ima).

**Donete odluke sudija su konačne, ne mogu da se osporavaju i moraju da se poštuju.**



### 38.3 Definicija

38.3.1 Tehnička greška je greška igrača koja ne uključuje dodir već ponašanje i koja obuhvata ali nije ograničena na:

- Neuvažavanje opomena sudija.
- Neučtivo dodirivanje sudija, delegata, pomoćnih sudija ili osoblja na klupi ekipe.
- Neučtivo komuniciranje sa sudijama, delegatom, pomoćnim sudijama ili protivnicima.
- Upotreba jezičkih izraza ili gestova koji verovatno vređaju ili provociraju gledaoce.
- Izazivanje protivnika ili zaklanjanje njegovog vida mahanjem šakama blizu njegovih očiju.
- **Prekomerno zamahivanje laktovima.**
- Usporavanje utakmice namernim dodirivanjem lopte nakon što ona prođe kroz koš ili sprečavanjem da se brzo izvede ubacivanje.
- Padanje na pod da bi se simulirala greška.
- Vešanje o obruč na takav način da on nosi težinu igrača, osim ako igrač trenutno uhvati obruč posle zakucavanja ili, po oceni sudije, pokušava da spreči svoju ili povredu drugog igrača.
- Sprečavanje pogotka ili ometanje od strane igrača odbrane u toku poslednjeg ili jedinog slobodnog bacanja. Ekipi u napadu se dodeljuje jedan (1) poen, posle čega sledi kazna za tehničku grešku dosuđenu igraču odbrane.

38.3.2 Tehnička greška trenera, pomoćnog trenera, zamenika, **isključenog igrača** ili pratioca ekipe je greška zbog neučtivog komuniciranja ili dodirivanja sudija, delegata, pomoćnih sudija ili protivnika, ili povreda pravila proceduralne ili administrativne prirode.

**38.3.3** Trener se diskvalifikuje:

- Kada su mu dosuđene dve (2) tehničke greške ("C") kao rezultat lično njegovog nesportskog ponašanja.
- Kada su mu dosuđene ukupno tri (3) tehničke greške kao rezultat nesportskog ponašanja klupe ekipe ("B") (pomoćni trener, zamenik, **isključeni igrač** ili pratilac ekipe) ili kombinacija tri (3) tehničke greške od kojih je jedna dosuđena njemu ("C").

**38.3.4** Ako je trener diskvalifikovan po **Čl. 38.3.3**, ta tehnička greška je jedina koja treba da se kazni i nikakva dodatna kazna se ne sprovodi zbog diskvalifikacije.

### 38.4 Kazna

38.4.1 Ako tehničku grešku načini:

- Igrač, tehnička greška se dosuđuje njemu kao greška igrača i računa se kao jedna od grešaka ekipe.
- Trener ('C'), pomoćni trener ('B'), zamenik ('B'), **isključeni igrač ('B')** ili pratilac ekipe ('B'), tehnička greška se dosuđuje treneru i ne računa se kao jedna od grešaka ekipe.

38.4.2 Protivnicima se dodeljuju dva (2) slobodna bacanja, posle čega sledi:

- Ubacivanje na produžetku srednje linije, nasuprot zapisničkom stolu.
- Podbacivanje u središnjem krugu da započne prvi period.

## Čl. 39 Tuča

### 39.1 Definicija

Tuča je uzajamno fizičko dejstvo između dva ili više protivnika (igrača, zamenika, **isključenih igrača**, trenera, pomoćnih trenera i pratilaca ekipe).

Ovaj član se primenjuje samo na zamenike, **isključene igrače**, trenere, pomoćne trenere i pratiocce ekipe koji napuste granice prostora oko klupe ekipe u toku tuče ili bilo koje situacije koja može da dovede do tuče.

### 39.2 Pravilo

39.2.1 Zamenici, **isključeni igrači** ili pratioci ekipe koji napuste prostor oko klupe ekipe u toku tuče ili bilo koje situacije koja može da dovede do tuče, diskvalifikuju se.

39.2.2 Samo je treneru i/ili pomoćnom treneru dozvoljeno da napusti prostor oko klupe ekipe u toku tuče ili bilo koje situacije koja može da dovede do tuče, da bi pomogao sudijama da održe ili uspostave red. U ovoj situaciji, on se ne diskvalifikuje.

39.2.3 Ako trener i/ili pomoćni trener napusti prostor oko klupe ekipe i ne pomogne ili ne pokuša da pomogne sudijama da održe ili uspostave red, diskvalifikuje se.

### 39.3 Kazna

39.3.1 Bez obzira na broj trenera, pomoćnih trenera, zamenika, **isključenih igrača** ili pratilaca ekipe koji su diskvalifikovani zbog napuštanja prostora oko klupe ekipe, samo jedna tehnička greška ("B") se dosuđuje treneru.

39.3.2 Ako su članovi obe ekipe diskvalifikovani po ovom članu i nema drugih kazni za greške preostalih za sprovođenje, igra se nastavlja kako sledi.

Ako je približno istovremeno sa zaustavljanjem igre zbog tuče:

- Postignut važeći pogodak iz igre, lopta se dodeljuje ekipi koja nije postigla pogodak za ubacivanje sa bilo kog mesta na čeonj liniji.
- Ekipe imala kontrolu lopte ili pravo na nju, lopta se dodeljuje toj ekipi za ubacivanje na produžetku srednje linije, nasuprot zapisničkom stolu.
- Nijedna ekipa nije imala kontrolu lopte niti pravo na nju, nastaje situacija podbacivanja.

39.3.3 Sve diskvalifikujuće greške se upisuju kao što je opisano u **B.8.3** i ne računaju se kao greške ekipe.

39.3.4 Sa svim kaznama za greške dodeljenim pre situacije tuče, postupa se prema Čl. 42 (Posebni slučajevi).



## PRAVILO SEDAM - OPŠTE ODREDBE

### Čl. 40 Pet grešaka igrača

- 40.1 Igrača koji je načinio pet (5) grešaka, ličnih i/ili tehničkih, o tome obaveštava prvi sudija i on mora odmah da napusti igru i bude zamenjen u roku od 30 sekundi.
- 40.2 Greška igrača koji je prethodno načinio svoju petu grešku smatra se kao greška isključenog igrača i računa se i upisuje u zapisnik treneru ("B").

### Čl. 41 Greške ekipe: kazna

#### 41.1 Definicija

- 41.1.1 Ekipa je u situaciji kazne za greške ekipe kada je načinila četiri (4) greške ekipe u periodu.
- 41.1.2 Sve greške ekipe koje su načinjene u intervalu igre, smatraju se delom perioda ili produžetka koji sledi.
- 41.1.3 Sve greške ekipe koje su načinjene u produžetku, smatraju se kao da su načinjene u četvrtom periodu.

#### 41.2 Pravilo

- 41.2.1 Kada se ekipa nalazi u situaciji kazne za greške ekipe, sve naredne lične greške igrača koje se načine na igraču koji nije u akciji šutiranja, kažnjavaju se sa dva (2) slobodna bacanja, umesto ubacivanjem.
- 41.2.2 Ako je ličnu grešku načinio igrač ekipe koja ima kontrolu žive lopte ili ekipe koja ima pravo na loptu, ta greška se kažnjava ubacivanjem za protivnike.

### Čl. 42 Posebni slučajevi

#### 42.1 Definicija

U toku istog perioda u kome je sat zaustavljen koji sledi posle povrede pravila, mogu da nastanu posebni slučajevi kada se načini dodatna greška(e).

#### 42.2 Postupak

- 42.2.1 Dosude se sve greške i identifikuju sve kazne.
- 42.2.2 Odredi se redosled kojim su se sve greške dogodile.
- 42.2.3 Ponište se sve jednake kazne protiv ekipa i sve kazne za obostranu grešku redosledom kojim su dosuđene. Kada se kazne ponište, smatra se kao da se nisu ni dogodile.
- 42.2.4 Pravo na posed lopte kao deo poslednje kazne koja tek treba da se sprovede, poništava sva prethodna prava na posed lopte.
- 42.2.5 Kada lopta postane živa prilikom prvog ili jedinog slobodnog bacanja ili ubacivanja, ta kazna više ne može da se koristi za poništavanje druge kazne.
- 42.2.6 Sprovedu se sve preostale kazne redosledom kojim su dosuđene.

42.2.7 Ako nakon poništavanja jednakih kazni protiv ekipa, nema drugih kazni koje ostaju za sprovođenje, igra se nastavlja kako sledi.

Ako je približno istovremeno sa prvom povredom pravila:

- Postignut važeći pogodak iz igre, lopta se dodeljuje ekipi koja nije postigla pogodak za ubacivanje sa bilo kog mesta na čeonj liniji.
- Ekipa imala kontrolu lopte ili pravo na nju, lopta se dodeljuje toj ekipi za ubacivanje sa mesta najbližeg prvoj povredi pravila.
- Nijedna ekipa nije imala kontrolu lopte niti pravo na nju, nastaje situacija podbacivanja.

## Čl. 43 Slobodna bacanja

### 43.1 Definicija

43.1.1 Slobodno bacanje je prilika data igraču da bez ometanja postigne jedan (1) poen, sa mesta iza linije slobodnog bacanja i unutar polukruga.

43.1.2 Celina slobodnih bacanja se definiše kao sva slobodna bacanja i/ili naredni posed lopte koji su rezultat jedne kazne za grešku.

### 43.2 Pravilo

43.2.1 Kada se dosudi lična greška i kazna je dodeljivanje slobodnog(ih) bacanja:

- Igrač na kome je greška načinjena izvodi slobodno bacanje(a).
- Ako postoji zahtev za njegovu zamenu, on mora da izvede slobodno bacanje(a) pre nego što napusti igru.
- Ako on mora da napusti igru zbog povrede, pošto je načinio svoju petu grešku ili bio diskvalifikovan, slobodno bacanje(a) izvodi njegov zamenik. Ako nema zamenika na raspolaganju, slobodno bacanje(a) izvodi bilo koji saigrač.

43.2.2 Kada se dosudi tehnička greška, slobodna bacanja izvodi bilo koji član protivničke ekipe **koga odredi njegov trener.**

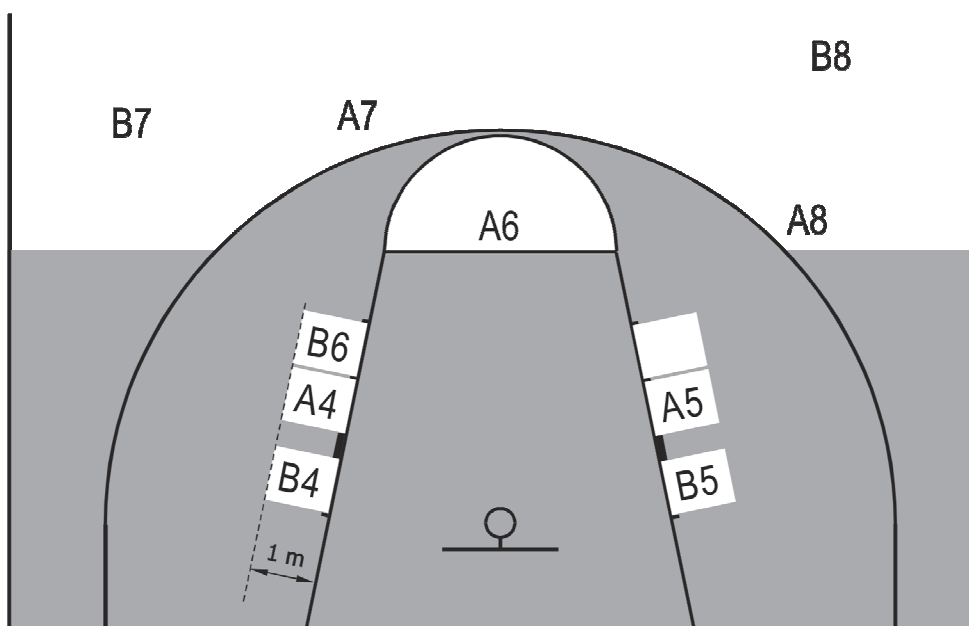
43.2.3 Izvođač slobodnog bacanja:

- Zauzima mesto iza linije slobodnog bacanja i unutar polukruga.
- Upotrebljava bilo koji metod da šutira slobodno bacanje tako da lopta uđe u koš odozgo ili dodirne obruč.
- Izbacuje loptu u roku od pet (5) sekundi od trenutka kada mu je sudija stavi na raspolaganje.
- Ne dodiruje liniju slobodnog bacanja niti ulazi u polje ograničenja, sve dok lopta ne uđe u koš ili dodirne obruč.
- Ne fintira slobodno bacanje.

43.2.4 Igrači imaju pravo da naizmenično zauzmu mesta u podeocima za skakače u toku slobodnog bacanja, za koje se smatra da su duboki jedan (1) metar (Dijagram 6).

**U toku slobodnog bacanja** ovi igrači:

- Ne zauzimaju podeoke za skakače na koje nemaju pravo.
- Ne ulaze u polje ograničenja i neutralnu zonu, niti napuštaju podeljak za skakače, sve dok lopta ne napusti šaku(e) izvođača slobodnog bacanja.
- Protivnici izvođača slobodnog bacanja ne dekoncentrišu ga svojim postupcima.



**Dijagram 6. Položaji igrača u toku slobodnih bacanja**

43.2.5 Igrači koji se ne nalaze u podeocima za skakače u toku slobodnog bacanja, ostaju iza produžetka linije slobodnog bacanja i linije tri poena, sve dok lopta ne dodirne obruč ili se slobodno bacanje ne završi.

43.2.6 U toku slobodnog(ih) bacanja posle koga sledi naredna celina(e) slobodnih bacanja ili ubacivanje, svi igrači se nalaze iza produžetka linije slobodnog bacanja i linije tri poena.

**Povreda Čl. 43.2.3, 43.2.4, 43.2.5 i 43.2.6 je prekršaj.**

### 43.3 Kazna

43.3.1 Ako prekršaj načini izvođač slobodnog bacanja:

- Ne računa se poen(i), ako je postignut.
- Zanemaruju se svi prekršaji drugih igrača, koji se dogode neposredno pre, približno u istom trenutku ili nakon prekršaja koga je načinio izvođač slobodnog bacanja.

Lopta se dodeljuje protivnicima za ubacivanje na produžetku linije slobodnog bacanja, osim ako postoji naredno slobodno bacanje(a) ili kazna poseda koja treba da se sprovede.

43.3.2 Ako je **slobodno bacanje uspešno**, a prekršaj(e) je načinio bilo koji igrač osim izvođača slobodnog bacanja:

- Računa se poen(i), ako je postignut.
- Zanemaruje se prekršaj(i).

U slučaju poslednjeg ili jedinog slobodnog bacanja, lopta se dodeljuje protivnicima za ubacivanje sa bilo kog mesta na čeonj liniji.

43.3.3 Ako **slobodno bacanje nije uspešno**, a prekršaj je načinjen od:

- **Saigrača** izvođača slobodnog bacanja prilikom poslednjeg ili jedinog slobodnog bacanja, lopta se dodeljuje protivnicima za ubacivanje na produžetku linije slobodnog bacanja, osim ako ta ekipa ima pravo na naredni posed.
- **Protivnika** izvođača slobodnog bacanja, dodeljuje se novo slobodno bacanje izvođaču slobodnog bacanja.
- **Obe ekipe**, prilikom poslednjeg ili jedinog slobodnog bacanja, nastaje situacija podbacivanja.

## Čl. 44 Pogreške koje mogu da se isprave

### 44.1 Definicija

Sudije mogu da isprave pogrešku ako je pravilo nenamerno povređeno, samo u sledećim situacijama:

- Dodeljivanje nezasluzenog slobodnog(ih) bacanja.
- Propuštanje da se dodeli zasluženno slobodno bacanje(a).
- Pogrešno dodeljivanje ili poništavanje pogotka(daka).
- Dozvoljavanje pogrešnom igraču da izvede slobodno bacanje(a).

### 44.2 Opšti postupak

44.2.1 Da bi gore navedene pogreške mogle da se isprave, sudije, delegat, **ako je prisutan**, ili pomoćne sudije moraju da ih uoče pre nego što lopta postane živa posle prve mrtve lopte nakon što je sat za igru pokrenut posle pogreške.

44.2.2 Sudija može da zaustavi igru odmah po **uočavanju** pogreške koja može da se ispravi, sve dok nijednu ekipu ne dovodi u podređeni položaj.

44.2.3 Sve načinjene greške, postignuti poeni, utrošeno vreme i dodatne aktivnosti, koji su se možda dogodili nakon što se pogreška dogodila a pre njenog uočavanja, ne poništavaju se.

44.2.4 Nakon ispravljanja **pogreške**, igra se nastavlja od momenta u kom je **zaustavljena** da bi se pogreška ispravila, **osim ako nije drugačije naznačeno u ovim pravilima**. Lopta se dodeljuje ekipi koja je imala pravo na nju u trenutku kada je igra zaustavljena radi ispravljanja pogreške.

**44.2.5** Kada je **uočena** pogreška koja još uvek može da se ispravi:

- Ako se igrač koji je uključen u ispravljanje pogreške nalazi na klupi ekipe nakon što je pravilno zamenjen (a ne zato što je diskvalifikovan ili načinio petu grešku), mora ponovo da uđe u teren za igru da bi učestvovao u ispravljanju pogreške (u tom trenutku postaje igrač).

Po završetku ispravljanja pogreške on može da ostane u igri, osim ako je ponovo zatražena pravilna zamena, u kom slučaju može da napusti teren za igru.

- Ako je igrač zamenjen zato što je načinio svoju petu grešku ili bio diskvalifikovan, u ispravljanju pogreške mora da učestvuje njegov zamenik.

**44.2.6** Pogreške koje mogu da se isprave, ne mogu da se ispravljaju nakon što prvi sudija potpiše zapisnik.

**44.2.7** Sve pogreške zapisničara pri vođenju zapisnika ili merioca pri merenju vremena, koje se odnose na rezultat, broj grešaka, broj tajm-auta, potrošeno ili propušteno vreme, sudije mogu da isprave u bilo kom trenutku pre nego što prvi sudija potpiše zapisnik.

### 44.3 Poseban postupak

**44.3.1** Dodeljivanje nezasluzenog slobodnog(ih) bacanja.

Poništava se slobodno bacanje(a) izvedeno kao rezultat pogreške i igra se nastavlja na sledeći način:

- Ako sat za igru nije pokrenut, lopta se dodeljuje ekipi čija su slobodna bacanja poništena za ubacivanje **na produžetku linije slobodnog bacanja**.



- Ako je sat za igru pokrenut i:
  - Ekipa koja ima kontrolu lopte (ili pravo na nju) u trenutku kada je pogreška **uočena** je ista ona ekipa koja je imala kontrolu lopte u trenutku kada se pogreška dogodila, ili
  - Nijedna ekipa nema kontrolu lopte u trenutku kada je pogreška **uočena**,
  - lopta se dodeljuje ekipi koja je imala pravo na nju u trenutku pogreške.
- Ako je sat za igru pokrenut i u trenutku kada je pogreška **uočena** ekipa koja ima kontrolu lopte (ili pravo na nju) je protivnik ekipe koja je imala kontrolu lopte u trenutku pogreške, nastaje situacija podbacivanja.
- Ako je sat za igru pokrenut i u trenutku kada je pogreška **uočena** već je dodeljena kazna koja uključuje slobodno bacanje(a), sprovodi se slobodno bacanje(a) i lopta dodeljuje za ubacivanje ekipi koja je imala kontrolu lopte u trenutku kada se pogreška dogodila.

**44.3.2 Propuštanje** da se dodeli zaslužno slobodno bacanje(a):

- Ako nije bilo promene poseda lopte pošto je pogreška napravljena, igra se nastavlja nakon ispravljanja pogreške kao nakon bilo kog normalnog slobodnog bacanja.
- Ako ista ekipa postigne pogodak nakon što joj je pogrešno dodeljen posed lopte za ubacivanje, pogreška se zanemaruje.

**44.3.3 Dozvoljavanje** pogrešnom igraču da izvede slobodno bacanje(a).

Poništava se slobodno bacanje(a) izvedeno kao rezultat pogreške i lopta se dodeljuje protivnicima za ubacivanje na produžetku linije slobodnog bacanja, **osim ako treba da se sprovedu kazne za naredne povrede pravila.**

---

**PRAVILO OSAM - SUDIJE, POMOĆNE SUDIJE I DELEGAT: DUŽNOSTI I PRAVA**

---

**Čl. 45 Sudije, pomoćne sudije i delegat**

- 45.1 **Sudije** su prvi sudija i jedan ili dvojica sudija. Njima pomažu pomoćne sudije i delegat, **ako je prisutan**.
- 45.2 **Pomoćne sudije** su zapisničar, pomoćni zapisničar, merilac vremena i merilac dvadesetčetiri sekunde.
- 45.3 **Delegat** sedi između zapisničara i merioca vremena. Njegova prvenstvena dužnost u toku utakmice je da nadgleda rad pomoćnih sudija i da pomaže prvom sudiji i sudiji(ama) da se utakmica mimo odvija.
- 45.4 Sudije date utakmice ne treba da budu na bilo koji način u vezi sa bilo kojom ekipom na terenu za igru.
- 45.5 **Sudije, pomoćne sudije i delegat vode utakmicu saglasno ovim pravilima i nisu ovlašćeni da ih menjaju.**
- 45.6 Uniforma sudija se sastoji od sudijske majice, dugih crnih pantalona, crnih čarapa i crnih košarkaških patika.
- 45.7 Sudije i pomoćne sudije su jednoobrazno obučene.

**Čl. 46 Prvi sudija: dužnosti i prava**

Prvi sudija:

- 46.1 Pregleda i odobrava svu opremu koja treba da se koristi u toku utakmice.
- 46.2 Određuje zvaničan sat za igru, uređaj za dvadesetčetiri sekunde, štopericu i verifikuje pomoćne sudije.
- 46.3 Bira loptu za igru između najmanje dve (2) upotrebljavane lopte koje obezbeđuje domaća ekipa. Ukoliko nijedna od ove dve lopte ne odgovara kao lopta za igru, može da odabere loptu najboljeg kvaliteta koju ima na raspolaganju.
- 46.4 Ne dozvoljava nijednom igraču da nosi predmete koji mogu da prouzrokuju povredu ostalih igrača.
- 46.5 Sprovodi podbacivanje da započne prvi period i ubacivanje da započne sve ostale periode.
- 46.6 Ima pravo da prekine utakmicu kada to uslovi nalažu.
- 46.7 Ima pravo da odluči da ekipa gubi utakmicu bez borbe.
- 46.8 Pažljivo pregleda zapisnik na kraju vremena za igru ili u bilo kom trenutku kada to smatra potrebnim.
- 46.9 Odobrava i potpisuje zapisnik na kraju vremena za igru, **okončavajući** sprovođenje i **vezu** sudija sa utakmicom. **Prava** sudija **počinju** kada izađu na teren za igru dvadeset (20) minuta pre predviđenog početka utakmice i **prestaju** sa krajem vremena za igru koji su odobrile sudije.



- 46.10 Upisuje, na poledini zapisnika pre nego što ga potpiše, svako gubljenje utakmice bez borbe, **svaku diskvalifikujuću grešku** ili nesportsko ponašanje igrača, trenera, pomoćnih trenera ili pratilaca ekipe koje se dogodi više od dvadeset (20) minuta pre predviđenog početka utakmice ili između kraja vremena za igru i odobravanja i potpisivanja zapisnika. U tom slučaju, prvi sudija (delegat, ako je prisutan) mora da pošalje detaljan izveštaj organizacionom telu takmičenja.
- 46.11 Donosi konačnu odluku kad god je potrebno ili kada se sudije ne slažu. Da bi doneo konačnu odluku, može da konsultuje sudiju(e), delegata, **ako je prisutan**, i/ili pomoćne sudije.
- 46.12 Ima ovlašćenje **da odobri i** upotrebi tehničku opremu, **ako je na raspolaganju**, da odluči pre nego što potpiše zapisnik, da li je poslednji šut na završetku svakog perioda ili bilo kog produžetka bio upućen u toku vremena za igru.
- 46.13 **Ima pravo da donosi odluke o bilo kom pitanju koje nije posebno regulisano ovim pravilima.**

#### Čl. 47 Sudije: dužnosti i prava

- 47.1 Sudije imaju pravo da donose odluke o povredama pravila načinjenim unutar ili van granične linije, uključujući zapisnički sto, klupe ekipa i prostore neposredno iza linija.
- 47.2 Sudije zvižde pištaljkom kada dođe do povrede pravila, na završetku perioda ili kada smatraju da je neophodno da **zaustave** igru. Sudije ne zvižde pištaljkom nakon uspešnog pogotka iz igre, uspešnog slobodnog bacanja ili kada lopta postaje živa.
- 47.3 Kada odlučuju o ličnom dodiru ili prekršaju, sudije u svakom konkretnom slučaju uzimaju u obzir i odmeravaju sledeće osnovne principe:
- Duh i cilj pravila i potrebu da se održi integritet utakmice.
  - Doslednost u primeni koncepta "prednost/podređeni položaj", pri čemu ne treba da teže da nepotrebno prekidaju tok igre, da bi kaznili lični dodir koji je slučajan i ne daje prednost odgovornom igraču niti dovodi njegovog protivnika u podređeni položaj.
  - Doslednost u primeni zdravog razuma na svakoj utakmici, imajući na umu sposobnosti igrača koji su u pitanju i njihove stavove i ponašanje u toku utakmice.
  - Doslednost u održavanju ravnoteže između kontrole i toka igre, imajući "osećaj" za poteze koje učesnici pokušavaju da čine i donoseći odluke koje su korisne za utakmicu.
- 47.4 Ako jedna od ekipa uloži protest, prvi sudija (delegat, ako je prisutan) izveštava o tome organizaciono telo takmičenja u roku od jednog sata koji sledi nakon završetka vremena za igru.
- 47.5 Ako je sudija povređen ili iz bilo kog drugog razloga ne može da nastavi da obavlja svoje dužnosti u roku od pet (5) minuta od nastalog događaja, utakmica se nastavlja. Preostali sudija(e) sudi sam do završetka utakmice, osim ako postoji mogućnost promene povređenog sudije kvalifikovanim sudijom zamenikom. Preostali sudija(e) odlučuje o mogućoj promeni, nakon konsultacije sa delegatom, **ako je prisutan**.
- 47.6 Na svim međunarodnim utakmicama, ako treba usmeno da se pojasni odluka, koristi se engleski jezik.
- 47.7 **Svaki sudija ima pravo da donosi odluke u granicama svojih dužnosti, ali nije ovlašćen da zanemari ili dovede u pitanje odluke koje je doneo drugi sudija(e).**

## Čl. 48 Zapisničar i pomoćni zapisničar: dužnosti

### 48.1 Zapisničaru se obezbeđuje zapisnik i on vodi evidenciju:

- Ekipa, unoseći imena i brojeve igrača koji treba da počnu utakmicu i svih zamenika koji ulaze u igru. Kada dođe do povrede pravila koja se odnosi na pet (5) igrača koji treba da počnu utakmicu, zamene ili brojeve igrača, obaveštava bližeg sudiju što je pre moguće.
- Tekućeg zbira postignutih poena, unoseći postignute pogotke iz igre i slobodnih bacanja.
- Grešaka dosuđenih svakom igraču. Zapisničar mora odmah da obavesti sudiju kada je bilo kom igraču dosuđena peta greška. Upisuje greške dosuđene svakom treneru i mora odmah da obavesti sudiju kada trener treba da bude diskvalifikovan. Slično tome, mora odmah da obavesti sudiju kada igrač načini dve (2) nesportske greške i treba da bude diskvalifikovan.
- Tajm-auta. Kada ekipa zatraži tajm-aut, mora da obavesti sudije o narednoj prilici za tajm-aut i obaveštava trenera posredstvom sudije kada trener više nema preostali tajm-aut(e) u poluvremenu ili produžetku.
- Sledećeg naizmeničnog poseda, rukujući strelicom naizmeničnog poseda. Zapisničar podešava smer strelice naizmeničnog poseda odmah nakon završetka prvog poluvremena pošto ekipe razmenjuju koševe u drugom poluvremenu.

### 48.2 Zapisničar takođe:

- Označava broj grešaka koje je načinio svaki igrač, podižući oznaku sa brojem načinjenih grešaka tog igrača, na način vidljiv obojici trenera.
- Postavlja oznaku za greške ekipe na zapisnički sto na strani bližoj klupi ekipe koja je u situaciji kazne za greške ekipe, kada lopta postane živa posle četvrte greške ekipe u periodu.
- Vršiti zamene.
- Oglašava se svojim signalom **jedino** kada lopta **postane** mrtva i pre nego što lopta ponovo postane živa. Zvuk njegovog signala **ne zaustavlja** sat za igru ili igru, niti prouzrokuje da lopta postane mrtva.

### 48.3 Pomoćni zapisničar rukuje semaforom i pomaže zapisničaru. U slučaju bilo kog neslaganja između semafora i zapisnika koje ne može da se razreši, zapisnik ima prednost i semafor se shodno tome ispravlja.

### 48.4 Ako je pogreška u vođenju zapisnika **uočena**:

- U toku igre, zapisničar mora da sačeka do prve mrtve lopte pre nego što se oglasi svojim signalom.
- Nakon završetka vremena za igru a pre nego što prvi sudija potpiše zapisnik, pogreška se ispravlja, čak i ako ova ispravka utiče na konačan rezultat utakmice.
- Nakon što prvi sudija potpiše zapisnik, pogreška više ne može da se ispravi. Prvi sudija **ili delegat, ako je prisutan**, mora da pošalje detaljan izveštaj organizacionom telu takmičenja.



## Čl. 49 Merilac vremena: dužnosti

- 49.1 Meriocu vremena se obezbeđuje sat za igru i štoperica i on:
- Meri vreme igre, tajm-aute i intervale igre.
  - Obezbeđuje da se signal oglasi vrlo jako i automatski na završetku vremena za igru u periodu.
  - Koristi svako moguće sredstvo da odmah obavesti sudije, ako se njegov signal ne oglasi ili ne čuje.
  - Obaveštava ekipe i sudije najmanje tri (3) minuta pre nego što treba da počne treći period.
- 49.2 Merilac vremena meri **vreme igre** na sledeći način:
- Pokreće sat za igru:
    - U toku podbacivanja, kada loptu pravilno odbije skakač.
    - Nakon neuspešnog poslednjeg ili jedinog slobodnog bacanja gde lopta ostaje živa, kada lopta dodirne ili bude dodirnut od igrača na terenu za igru.
    - U toku ubacivanja, kada lopta dodirne ili bude **pravilno** dodirnut od igrača na terenu za igru.
  - Zaustavlja sat za igru:
    - Kada istekne vreme za igru na završetku perioda.
    - Kada sudija zazviždi pištaljkom dok je lopta živa.
    - Kada je postignut pogodak iz igre protiv ekipe koja je tražila tajm-aut.
    - Kada je postignut pogodak iz igre u poslednja dva (2) minuta četvrtog perioda i poslednja dva (2) minuta svakog produžetka.
    - Kada se oglasi uređaj za dvadesetčetiri sekunde dok ekipa ima kontrolu lopte.
- 49.3 Merilac vremena meri **tajm-aut** na sledeći način:
- Pokreće uređaj za merenje odmah kada sudija **zazviždi u pištaljku** i pokaže znak za tajm-aut.
  - Oglašava svojim signalom kada protekne pedeset (50) sekundi tajm-auta.
  - Oglašava svojim signalom kada se tajm-aut završi.
- 49.4 Merilac vremena meri **interval igre** na sledeći način:
- Pokreće uređaj za merenje odmah kada se završi prethodni period.
  - Oglašava se svojim signalom kada do početka prvog i trećeg perioda ostane tri (3) minuta, jedan (1) minut i trideset (30) sekundi.
  - Oglašava se svojim signalom kada do početka drugog i četvrtog perioda i svakog produžetka ostane trideset (30) sekundi.
  - Oglašava se svojim signalom i istovremeno zaustavlja uređaj za merenje odmah kada se završi interval igre.

**Čl. 50 Merilac dvadesetčetiri sekunde: dužnosti**

Meriocu dvadesetčetiri sekunde se obezbeđuje uređaj za dvadesetčetiri sekunde kojim on rukuje tako da se uređaj:

- 50.1 **Pokreće ili ponovo pokreće** kad god ekipa stekne kontrolu žive lopte na terenu za igru.
- 50.2 **Zaustavlja i vraća** na dvadesetčetiri (24) sekunde, pri čemu na displeju nema prikaza, čim:
- Sudija zazviždi pištaljkom zbog greške ili prekršaja.
  - Lopta **pravilno** uđe u koš.
  - Lopta dotakne obruč **protivničkog koša**, osim ako se zaglavi na nosaču koša.
  - Igra bude zaustavljena zbog akcije koja je u vezi sa ekipom koja nema kontrolu lopte.
  - Igra bude zaustavljena zbog akcije koja nije u vezi ni sa jednom ekipom, osim ako bi protivnici bili dovedeni u podređeni položaj.
- 50.3 **Vraća** na dvadesetčetiri (24) sekunde, pri čemu na displeju ima prikaza, i ponovo pokreće čim ekipa stekne kontrolu žive lopte na terenu za igru.
- Novi period dvadesetčetiri sekunde ne počinje kada protivnik samo dodiruje loptu, ako druga ekipa zadrži kontrolu lopte.
- 50.4 **Zaustavlja ali ne i vraća** na dvadesetčetiri (24) sekunde, kada se istoj ekipi koja je prethodno imala kontrolu lopte, dodeli ubacivanje kao rezultat:
- Odlaska lopte van graničnih linija.
  - Povrede igrača iste ekipe.
  - Situacije podbacivanja.
  - Obostrane greške.
  - Poništavanja jednakih kazni protiv ekipa.
- 50.5 **Zaustavlja i isključuje**, kada ekipa stekne kontrolu žive lopte na terenu za igru, a manje od dvadesetčetiri sekunde (24) je ostalo na satu za igru u bilo kom periodu.
- Signal uređaja za dvadesetčetiri sekunde ne zaustavlja sat za igru ili igru, niti prouzrokuje da lopta postane mrtva, osim ako ekipa ima kontrolu lopte.



## A - SUDIJSKI ZNAKOVI

- A.1 Znakovi rukama, ilustrovani u ovim pravilima, jedini su zvanični znakovi. Sve sudije moraju da ih koriste na svim utakmicama.
- A.2 Važno je da pomoćne sudije takođe poznaju ove znakove.

### I. POSTIZANJE POGOTKA

<p>1</p> <p>JEDAN POEN</p> <p>1 prst, pokret nadole oko ručnog zgloba</p>	<p>2</p> <p>DVA POENA</p> <p>2 prsta, pokret nadole oko ručnog zgloba</p>	<p>3</p> <p>TRI POENA POKUŠAJ</p> <p>3 prsta ispružena</p>	<p>4</p> <p>TRI POENA USPEŠAN ŠUT</p> <p>3 prsta ispružena na obe šake</p>	<p>5</p> <p>PONIŠTENJE POGOTKA ILI PONIŠTENJE IGRE</p> <p>Pokret "makaza" rukama, jednom ispred grudi</p>
---	---	--	--	---

### II. U VEZI SATA ZA IGRO

<p>6</p> <p>ZAUSTAVLJANJE SATA ZBOG PREKRŠAJA ILI ZAUSTAVLJANJE IGRE (istovremeno zvižduk) ILI NEPUŠTANJE SATA</p> <p>Otvoren dlan</p>	<p>7</p> <p>ZAUSTAVLJANJE SATA ZBOG GREŠKE (istovremeno zvižduk)</p> <p>Jedna stisnuta pesnica, drugi dlan nadole uperen u pojas počinioća</p>	<p>8</p> <p>PUŠTANJE VREMENA</p> <p>Preseći šakom</p>	<p>9</p> <p>VRAĆANJE NA DVADESETČETIRI SEKUNDE</p> <p>Kružiti šakom, ispružen kažiprst</p>
--	--	---	--

### III. ADMINISTRATIVNI POSTUPCI

<p>10</p> <p>ZAMENA (istovremeno zvižduk)</p> <p>Ukrštene podlaktice</p>	<p>11</p> <p>POZIV ZA ULAZAK</p> <p>Otvoren dlan, mahati prema telu</p>	<p>12</p> <p>ODOBRENI TAJM-AUT (istovremeno zvižduk)</p> <p>Napraviti T, dlanom i kažiprstom</p>	<p>13</p> <p>KOMUNIKACIJA IZMEĐU SUDIJA I POMOĆNIH SUDIJA</p> <p>Palac nagore</p>	<p>14</p> <p>VIDLJIVO BROJANJE (pet i osam sekundi)</p> <p>Prstima pokazivati brojanje</p>
--	---	--	---	--













**IV. VRSTA PREKRŠAJA**

<p>15</p> <p>KORACI</p>  <p>Kružiti pesnicama</p>	<p>16</p> <p>NEPRAVILNO VOĐENJE: DVOSTRUKO VOĐENJE</p>  <p>Pokret tapkanja</p>	<p>17</p> <p>NEPRAVILNO VOĐENJE: NOŠENJE LOPTE</p>  <p>Pola okreta, unapred</p>	<p>18</p> <p>TRI SEKUNDE</p>  <p>Ispružena ruka, pokazati 3 prsta</p>
<p>19</p> <p>PET SEKUNDI</p>  <p>Pokazati 5 prstiju</p>	<p>20</p> <p>OSAM SEKUNDI</p>  <p>Pokazati 8 prstiju</p>	<p>21</p> <p>DVADESETČETIRI SEKUNDE</p>  <p>Prsti dodiruju rame</p>	<p>22</p> <p>LOPTA VRAĆENA U ZADNJE POLJE</p>  <p>Mahati rukom, ispružen kažiprst</p>
<p>23</p> <p>NAMERNO UDARANJE LOPTE NOGOM</p>  <p>Uperiti kažiprst u stopalo</p>	<p>24</p> <p>VAN GRANIČNIH LINIJA I/ILI PRAVAC IGRE</p>  <p>Uperiti kažiprst paralelno sa bočnim linijama</p>	<p>25</p> <p>SITUACIJA PODBACIVANJA</p>  <p>Palčevi nagore i uperen prst u smeru strelice <b>naizmeničnog</b> poseda</p>	

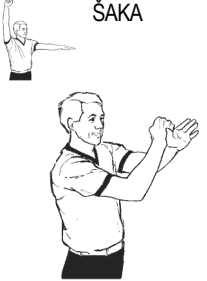

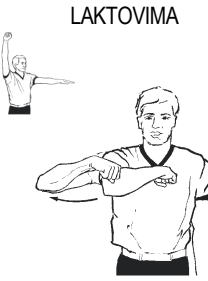

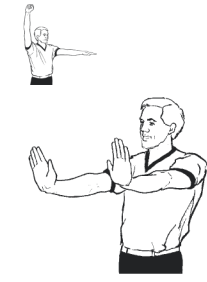
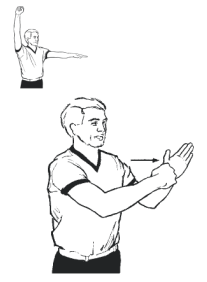
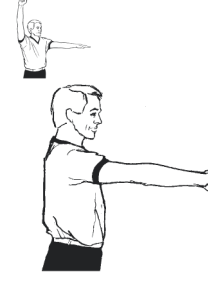






## V. IZVEŠTAVANJE ZAPISNIČKOG STOLA O GREŠCI (3 koraka)

### KORAK 1 - BROJ IGRAČA




26 Br. 4 	27 Br. 5 	28 Br. 6 	29 Br. 7 
30 Br. 8 	31 Br. 9 	32 Br. 10 	33 Br. 11 
34 Br. 12 	35 Br. 13 	36 Br. 14 	37 Br. 15 

**KORAK 2 - VRSTA GREŠKE**

<p>38</p> <p>NEPRAVILNA UPOTREBA ŠAKA</p>  <p>Udariti ručni zglob</p>	<p>39</p> <p>BLOKIRANJE (napad ili odbrana)</p>  <p>Obe šake na kukovima</p>	<p>40</p> <p>PREKOMERNO ZAMAHIVANJE LAKTOVIMA</p>  <p>Zamahnuti laktom unazad</p>	<p>41</p> <p>DRŽANJE</p>  <p>Uhvatiti ručni zglob nadole</p>
<p>42</p> <p>GURANJE ILI PROBIJANJE BEZ LOPTE</p>  <p>Imitirati guranje</p>	<p>43</p> <p>PROBIJANJE SA LOPTOM</p>  <p>Stisnuta pesnica, udariti u otvoren dlan</p>	<p>44</p> <p>GREŠKA EKIPE KOJA IMA KONTROLU LOPTE</p>  <p>Uperiti stisnutu pesnicu u pravcu koša ekipe počinioca</p>	<p>45</p> <p>OBOSTRANA</p>  <p>Mahati stisnutim pesnicama <b>na obe šake</b></p>
<p>46</p> <p>TEHNIČKA</p>  <p>Napraviti T, sa dva dlana</p>	<p>47</p> <p>NESPORTSKA</p>  <p>Uhvatiti ručni zglob nagore</p>	<p>48</p> <p>DISKVALIFIKUJUĆA</p>  <p>Stisnute pesnice <b>na obe šake</b></p>	

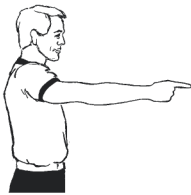
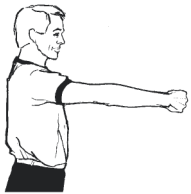


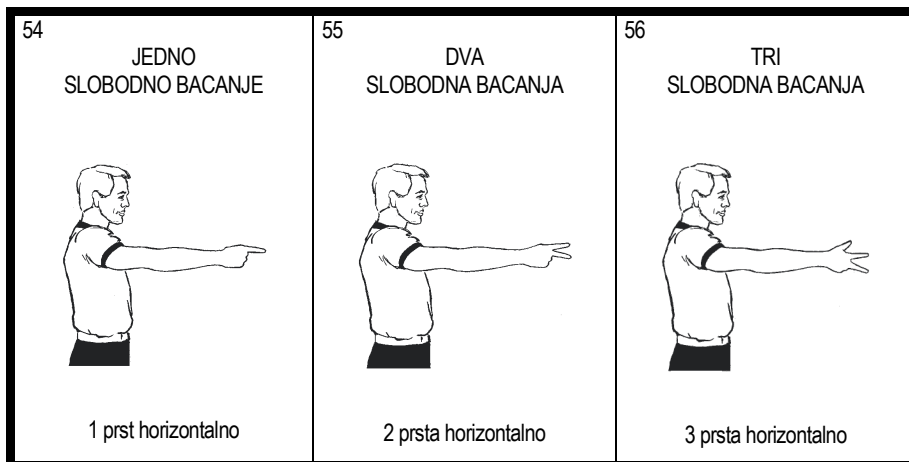
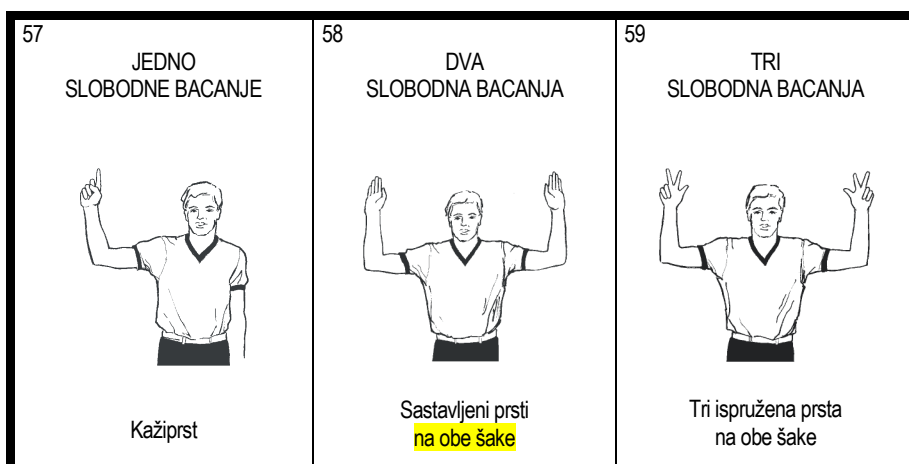
### KORAK 3 - BROJ DODELJENIH SLOBODNIH BACANJA

<p>49</p> <p>JEDNO SLOBODNO BACANJE</p>  <p>Držati uspravno 1 prst</p>	<p>50</p> <p>DVA SLOBODNA BACANJA</p>  <p>Držati uspravno 2 prsta</p>	<p>51</p> <p>TRI SLOBODNA BACANJA</p>  <p>Držati uspravno 3 prsta</p>
---	--	--

ILI

### - PRAVAC IGRE

<p>52</p> <p><b>NAKON GREŠKE BEZ SLOBODNOG(IH) BACANJA</b></p>  <p>Uperiti kažiprst, ruka paralelno sa bočnim linijama</p>	<p>53</p> <p>NAKON GREŠKE EKIPE KOJA IMA KONTROLU LOPTE</p>  <p>Stisnuta pesnica, ruka paralelno sa bočnim linijama</p>
---	--

**VI. SPROVOĐENJE SLOBODNOG BACANJA (2 koraka)**
**KORAK 1 - UNUTAR POLJA OGRANIČENJA**

**KORAK 2 - IZVAN POLJA OGRANIČENJA**

**Dijagram 7. Sudijski znakovi**



## B - ZAPISNIK

	<b>KOŠARKAŠKI SAVEZ SRBIJE</b>																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																															
<b>ZAPISNIK</b>																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																
Ekipa A _____		Ekipa B _____																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																														
Takmičenje _____	Datum _____	Vreme _____																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																														
Utakmica br. _____	Mesto _____	Prvi sudija _____																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																														
		Sudija 1 _____																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																														
		Sudija 2 _____																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																														
<b>Ekipa A</b> Tajm-auti _____ Greške ekipe Period ① <table border="1" style="display: inline-table; border-collapse: collapse;"><tr><td>1</td><td>2</td><td>3</td><td>4</td></tr></table> ② <table border="1" style="display: inline-table; border-collapse: collapse;"><tr><td>1</td><td>2</td><td>3</td><td>4</td></tr></table> Period ③ <table border="1" style="display: inline-table; border-collapse: collapse;"><tr><td>1</td><td>2</td><td>3</td><td>4</td></tr></table> ④ <table border="1" style="display: inline-table; border-collapse: collapse;"><tr><td>1</td><td>2</td><td>3</td><td>4</td></tr></table> Produžeci _____		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	<b>TEKUĆI REZULTAT</b>																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																														
1	2	3	4																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																													
1	2	3	4																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																													
1	2	3	4																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																													
1	2	3	4																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																													
<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th>Licenca br.</th> <th>Igrač</th> <th>Br.</th> <th>Ulazak u igru</th> <th colspan="5">Greške</th> </tr> <tr> <th></th> <th></th> <th></th> <th></th> <th>1</th> <th>2</th> <th>3</th> <th>4</th> <th>5</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td> </td><td> </td><td>4</td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td>5</td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td>6</td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td>7</td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td>8</td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td>9</td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td>10</td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td>11</td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td>12</td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td>13</td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td>14</td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td>15</td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> </tbody> </table>		Licenca br.	Igrač	Br.	Ulazak u igru	Greške									1	2	3	4	5			4									5									6									7									8									9									10									11									12									13									14									15							<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th colspan="2"></th> <th>A</th> <th>B</th> <th colspan="2"></th> <th>A</th> <th>B</th> <th colspan="2"></th> <th>A</th> <th>B</th> <th colspan="2"></th> <th>A</th> <th>B</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td>1</td><td>1</td><td></td><td></td><td>41</td><td>41</td><td></td><td></td><td>81</td><td>81</td><td></td><td></td><td>121</td><td>121</td><td></td><td></td></tr> <tr><td>2</td><td>2</td><td></td><td></td><td>42</td><td>42</td><td></td><td></td><td>82</td><td>82</td><td></td><td></td><td>122</td><td>122</td><td></td><td></td></tr> <tr><td>3</td><td>3</td><td></td><td></td><td>43</td><td>43</td><td></td><td></td><td>83</td><td>83</td><td></td><td></td><td>123</td><td>123</td><td></td><td></td></tr> <tr><td>4</td><td>4</td><td></td><td></td><td>44</td><td>44</td><td></td><td></td><td>84</td><td>84</td><td></td><td></td><td>124</td><td>124</td><td></td><td></td></tr> <tr><td>5</td><td>5</td><td></td><td></td><td>45</td><td>45</td><td></td><td></td><td>85</td><td>85</td><td></td><td></td><td>125</td><td>125</td><td></td><td></td></tr> <tr><td>6</td><td>6</td><td></td><td></td><td>46</td><td>46</td><td></td><td></td><td>86</td><td>86</td><td></td><td></td><td>126</td><td>126</td><td></td><td></td></tr> <tr><td>7</td><td>7</td><td></td><td></td><td>47</td><td>47</td><td></td><td></td><td>87</td><td>87</td><td></td><td></td><td>127</td><td>127</td><td></td><td></td></tr> <tr><td>8</td><td>8</td><td></td><td></td><td>48</td><td>48</td><td></td><td></td><td>88</td><td>88</td><td></td><td></td><td>128</td><td>128</td><td></td><td></td></tr> <tr><td>9</td><td>9</td><td></td><td></td><td>49</td><td>49</td><td></td><td></td><td>89</td><td>89</td><td></td><td></td><td>129</td><td>129</td><td></td><td></td></tr> <tr><td>10</td><td>10</td><td></td><td></td><td>50</td><td>50</td><td></td><td></td><td>90</td><td>90</td><td></td><td></td><td>130</td><td>130</td><td></td><td></td></tr> <tr><td>11</td><td>11</td><td></td><td></td><td>51</td><td>51</td><td></td><td></td><td>91</td><td>91</td><td></td><td></td><td>131</td><td>131</td><td></td><td></td></tr> <tr><td>12</td><td>12</td><td></td><td></td><td>52</td><td>52</td><td></td><td></td><td>92</td><td>92</td><td></td><td></td><td>132</td><td>132</td><td></td><td></td></tr> <tr><td>13</td><td>13</td><td></td><td></td><td>53</td><td>53</td><td></td><td></td><td>93</td><td>93</td><td></td><td></td><td>133</td><td>133</td><td></td><td></td></tr> <tr><td>14</td><td>14</td><td></td><td></td><td>54</td><td>54</td><td></td><td></td><td>94</td><td>94</td><td></td><td></td><td>134</td><td>134</td><td></td><td></td></tr> <tr><td>15</td><td>15</td><td></td><td></td><td>55</td><td>55</td><td></td><td></td><td>95</td><td>95</td><td></td><td></td><td>135</td><td>135</td><td></td><td></td></tr> <tr><td>16</td><td>16</td><td></td><td></td><td>56</td><td>56</td><td></td><td></td><td>96</td><td>96</td><td></td><td></td><td>136</td><td>136</td><td></td><td></td></tr> <tr><td>17</td><td>17</td><td></td><td></td><td>57</td><td>57</td><td></td><td></td><td>97</td><td>97</td><td></td><td></td><td>137</td><td>137</td><td></td><td></td></tr> <tr><td>18</td><td>18</td><td></td><td></td><td>58</td><td>58</td><td></td><td></td><td>98</td><td>98</td><td></td><td></td><td>138</td><td>138</td><td></td><td></td></tr> <tr><td>19</td><td>19</td><td></td><td></td><td>59</td><td>59</td><td></td><td></td><td>99</td><td>99</td><td></td><td></td><td>139</td><td>139</td><td></td><td></td></tr> <tr><td>20</td><td>20</td><td></td><td></td><td>60</td><td>60</td><td></td><td></td><td>100</td><td>100</td><td></td><td></td><td>140</td><td>140</td><td></td><td></td></tr> <tr><td>21</td><td>21</td><td></td><td></td><td>61</td><td>61</td><td></td><td></td><td>101</td><td>101</td><td></td><td></td><td>141</td><td>141</td><td></td><td></td></tr> <tr><td>22</td><td>22</td><td></td><td></td><td>62</td><td>62</td><td></td><td></td><td>102</td><td>102</td><td></td><td></td><td>142</td><td>142</td><td></td><td></td></tr> <tr><td>23</td><td>23</td><td></td><td></td><td>63</td><td>63</td><td></td><td></td><td>103</td><td>103</td><td></td><td></td><td>143</td><td>143</td><td></td><td></td></tr> <tr><td>24</td><td>24</td><td></td><td></td><td>64</td><td>64</td><td></td><td></td><td>104</td><td>104</td><td></td><td></td><td>144</td><td>144</td><td></td><td></td></tr> <tr><td>25</td><td>25</td><td></td><td></td><td>65</td><td>65</td><td></td><td></td><td>105</td><td>105</td><td></td><td></td><td>145</td><td>145</td><td></td><td></td></tr> <tr><td>26</td><td>26</td><td></td><td></td><td>66</td><td>66</td><td></td><td></td><td>106</td><td>106</td><td></td><td></td><td>146</td><td>146</td><td></td><td></td></tr> <tr><td>27</td><td>27</td><td></td><td></td><td>67</td><td>67</td><td></td><td></td><td>107</td><td>107</td><td></td><td></td><td>147</td><td>147</td><td></td><td></td></tr> <tr><td>28</td><td>28</td><td></td><td></td><td>68</td><td>68</td><td></td><td></td><td>108</td><td>108</td><td></td><td></td><td>148</td><td>148</td><td></td><td></td></tr> <tr><td>29</td><td>29</td><td></td><td></td><td>69</td><td>69</td><td></td><td></td><td>109</td><td>109</td><td></td><td></td><td>149</td><td>149</td><td></td><td></td></tr> <tr><td>30</td><td>30</td><td></td><td></td><td>70</td><td>70</td><td></td><td></td><td>110</td><td>110</td><td></td><td></td><td>150</td><td>150</td><td></td><td></td></tr> <tr><td>31</td><td>31</td><td></td><td></td><td>71</td><td>71</td><td></td><td></td><td>111</td><td>111</td><td></td><td></td><td>151</td><td>151</td><td></td><td></td></tr> <tr><td>32</td><td>32</td><td></td><td></td><td>72</td><td>72</td><td></td><td></td><td>112</td><td>112</td><td></td><td></td><td>152</td><td>152</td><td></td><td></td></tr> <tr><td>33</td><td>33</td><td></td><td></td><td>73</td><td>73</td><td></td><td></td><td>113</td><td>113</td><td></td><td></td><td>153</td><td>153</td><td></td><td></td></tr> <tr><td>34</td><td>34</td><td></td><td></td><td>74</td><td>74</td><td></td><td></td><td>114</td><td>114</td><td></td><td></td><td>154</td><td>154</td><td></td><td></td></tr> <tr><td>35</td><td>35</td><td></td><td></td><td>75</td><td>75</td><td></td><td></td><td>115</td><td>115</td><td></td><td></td><td>155</td><td>155</td><td></td><td></td></tr> <tr><td>36</td><td>36</td><td></td><td></td><td>76</td><td>76</td><td></td><td></td><td>116</td><td>116</td><td></td><td></td><td>156</td><td>156</td><td></td><td></td></tr> <tr><td>37</td><td>37</td><td></td><td></td><td>77</td><td>77</td><td></td><td></td><td>117</td><td>117</td><td></td><td></td><td>157</td><td>157</td><td></td><td></td></tr> <tr><td>38</td><td>38</td><td></td><td></td><td>78</td><td>78</td><td></td><td></td><td>118</td><td>118</td><td></td><td></td><td>158</td><td>158</td><td></td><td></td></tr> <tr><td>39</td><td>39</td><td></td><td></td><td>79</td><td>79</td><td></td><td></td><td>119</td><td>119</td><td></td><td></td><td>159</td><td>159</td><td></td><td></td></tr> <tr><td>40</td><td>40</td><td></td><td></td><td>80</td><td>80</td><td></td><td></td><td>120</td><td>120</td><td></td><td></td><td>160</td><td>160</td><td></td><td></td></tr> </tbody> </table>			A	B			A	B			A	B			A	B	1	1			41	41			81	81			121	121			2	2			42	42			82	82			122	122			3	3			43	43			83	83			123	123			4	4			44	44			84	84			124	124			5	5			45	45			85	85			125	125			6	6			46	46			86	86			126	126			7	7			47	47			87	87			127	127			8	8			48	48			88	88			128	128			9	9			49	49			89	89			129	129			10	10			50	50			90	90			130	130			11	11			51	51			91	91			131	131			12	12			52	52			92	92			132	132			13	13			53	53			93	93			133	133			14	14			54	54			94	94			134	134			15	15			55	55			95	95			135	135			16	16			56	56			96	96			136	136			17	17			57	57			97	97			137	137			18	18			58	58			98	98			138	138			19	19			59	59			99	99			139	139			20	20			60	60			100	100			140	140			21	21			61	61			101	101			141	141			22	22			62	62			102	102			142	142			23	23			63	63			103	103			143	143			24	24			64	64			104	104			144	144			25	25			65	65			105	105			145	145			26	26			66	66			106	106			146	146			27	27			67	67			107	107			147	147			28	28			68	68			108	108			148	148			29	29			69	69			109	109			149	149			30	30			70	70			110	110			150	150			31	31			71	71			111	111			151	151			32	32			72	72			112	112			152	152			33	33			73	73			113	113			153	153			34	34			74	74			114	114			154	154			35	35			75	75			115	115			155	155			36	36			76	76			116	116			156	156			37	37			77	77			117	117			157	157			38	38			78	78			118	118			158	158			39	39			79	79			119	119			159	159			40	40			80	80			120	120			160	160		
Licenca br.	Igrač	Br.	Ulazak u igru	Greške																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																												
				1	2	3	4	5																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																								
		4																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																														
		5																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																														
		6																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																														
		7																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																														
		8																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																														
		9																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																														
		10																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																														
		11																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																														
		12																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																														
		13																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																														
		14																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																														
		15																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																														
		A	B			A	B			A	B			A	B																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																	
1	1			41	41			81	81			121	121																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
2	2			42	42			82	82			122	122																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
3	3			43	43			83	83			123	123																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
4	4			44	44			84	84			124	124																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
5	5			45	45			85	85			125	125																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
6	6			46	46			86	86			126	126																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
7	7			47	47			87	87			127	127																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
8	8			48	48			88	88			128	128																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
9	9			49	49			89	89			129	129																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
10	10			50	50			90	90			130	130																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
11	11			51	51			91	91			131	131																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
12	12			52	52			92	92			132	132																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
13	13			53	53			93	93			133	133																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
14	14			54	54			94	94			134	134																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
15	15			55	55			95	95			135	135																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
16	16			56	56			96	96			136	136																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
17	17			57	57			97	97			137	137																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
18	18			58	58			98	98			138	138																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
19	19			59	59			99	99			139	139																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
20	20			60	60			100	100			140	140																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
21	21			61	61			101	101			141	141																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
22	22			62	62			102	102			142	142																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
23	23			63	63			103	103			143	143																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
24	24			64	64			104	104			144	144																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
25	25			65	65			105	105			145	145																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
26	26			66	66			106	106			146	146																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
27	27			67	67			107	107			147	147																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
28	28			68	68			108	108			148	148																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
29	29			69	69			109	109			149	149																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
30	30			70	70			110	110			150	150																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
31	31			71	71			111	111			151	151																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
32	32			72	72			112	112			152	152																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
33	33			73	73			113	113			153	153																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
34	34			74	74			114	114			154	154																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
35	35			75	75			115	115			155	155																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
36	36			76	76			116	116			156	156																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
37	37			77	77			117	117			157	157																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
38	38			78	78			118	118			158	158																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
39	39			79	79			119	119			159	159																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
40	40			80	80			120	120			160	160																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
Trener _____ Pomoćni trener _____																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																
<b>Ekipa B</b> Tajm-auti _____ Greške ekipe Period ① <table border="1" style="display: inline-table; border-collapse: collapse;"><tr><td>1</td><td>2</td><td>3</td><td>4</td></tr></table> ② <table border="1" style="display: inline-table; border-collapse: collapse;"><tr><td>1</td><td>2</td><td>3</td><td>4</td></tr></table> Period ③ <table border="1" style="display: inline-table; border-collapse: collapse;"><tr><td>1</td><td>2</td><td>3</td><td>4</td></tr></table> ④ <table border="1" style="display: inline-table; border-collapse: collapse;"><tr><td>1</td><td>2</td><td>3</td><td>4</td></tr></table> Produžeci _____		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																															
1	2	3	4																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																													
1	2	3	4																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																													
1	2	3	4																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																													
1	2	3	4																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																													
<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th>Licenca br.</th> <th>Igrač</th> <th>Br.</th> <th>Ulazak u igru</th> <th colspan="5">Greške</th> </tr> <tr> <th></th> <th></th> <th></th> <th></th> <th>1</th> <th>2</th> <th>3</th> <th>4</th> <th>5</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td> </td><td> </td><td>4</td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td>5</td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td>6</td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td>7</td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td>8</td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td>9</td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td>10</td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td>11</td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td>12</td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td>13</td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td>14</td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td>15</td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> </tbody> </table>		Licenca br.	Igrač	Br.	Ulazak u igru	Greške									1	2	3	4	5			4									5									6									7									8									9									10									11									12									13									14									15																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																							
Licenca br.	Igrač	Br.	Ulazak u igru	Greške																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																												
				1	2	3	4	5																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																								
		4																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																														
		5																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																														
		6																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																														
		7																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																														
		8																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																														
		9																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																														
		10																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																														
		11																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																														
		12																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																														
		13																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																														
		14																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																														
		15																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																														
Trener _____ Pomoćni trener _____																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																
Zapisničar _____ Pomoćni zapisničar _____ Merilac vremena _____ Merilac 24" _____		Rezultati    Period ①    A _____    B _____ Period ②    A _____    B _____ Period ③    A _____    B _____ Period ④    A _____    B _____ Produžeci    A _____    B _____																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																														
Sudija _____ Sudija 1 _____    Sudija 2 _____		Konačan rezultat:    Ekipa A _____    Ekipa B _____																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																														
Potpis kapitena u slučaju protesta: _____		Pobednička ekipa: _____																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																														

Dijagram 8. Zapisnik

- B.1** Na Dijagramu 8 je prikazan zapisnik koji je odobrila Tehnička komisija FIBA.
- B.2** Sastoji se od jednog originala i tri kopije, svaka na papiru različite boje. Original na belom papiru je za FIBA. Prva kopija na plavom papiru je za organizaciono telo takmičenja, druga kopija na ružičastom papiru je za pobjedničku ekipu, a poslednja kopija na žutom papiru je za ekipu koja je izgubila.
- Napomena:**
1. Preporučuje se da zapisničar koristi olovke sa dve različite boje, jednu za prvi i treći, a drugu za drugi i četvrti period.
  2. Zapisnik može da se pripremi i završi elektronskim putem.
- B.3** **Najmanje dvadeset (20) minuta pre početka utakmice**, zapisničar priprema zapisnik na sledeći način:
- B.3.1** Upisuje imena obe ekipe u prostoru u vrhu zapisnika. Prva ekipa je uvek lokalna (domaća) ekipa.
- Na turnirima ili utakmicama na neutralnom terenu za igru, prva ekipa je ona koja je prva navedena u programu.
- Prva ekipa je **ekipa "A"**, a druga ekipa je **ekipa "B"**.
- B.3.2** Zatim upisuje:
- Naziv takmičenja.
  - Broj utakmice.
  - Datum, vreme i mesto odigravanja utakmice.
  - Imena prvog sudije i sudije(a).



## KOŠARKAŠKI SAVEZ SRBIJE

## ZAPISNIK

FIBA  
We Are BasketballEkipa A **KK AVALA**Ekipa B **KK MORAVA**Takmičenje **Liga Srbije** Datum **1.10.2006** Vreme **19:30** Prvi sudija **Marjanović M.**Utakmica br. **5** Mesto **Beograd** Sudija 1 **Smirnov V.** Sudija 2 **Gapić M.****Dijagram 9. Vrh zapisnika**

- B.3.3** Zatim upisuje imena članova svake ekipe, koristeći spisak članova ekipe koji je dobio od trenera ili njegovog predstavnika. Ekipa "A" zauzima gornji, a ekipa "B" donji deo zapisnika.
- B.3.3.1** U prvoj koloni zapisničar upisuje broj (poslednje tri cifre) licence svakog igrača. Na turnirima se broj licence igrača označava samo na prvoj utakmici koju igra njegova ekipa.
- B.3.3.2** U drugoj koloni zapisničar upisuje VELIKIM ŠTAMPANIM slovima prezime i početno slovo imena igrača, pored odgovarajućeg broja kojeg igrač nosi u toku utakmice. Kapiten ekipe se označava upisivanjem (CAP) neposredno iza njegovog imena.
- B.3.3.3** Ako ekipa nastupa sa manje od dvanaest (12) igrača, zapisničar precrtava linijom rubrike za broj licence, ime, broj, itd., igrača koji ne učestvuju(ju).
- B.3.4** Na dnu odeljka svake ekipe zapisničar upisuje (VELIKIM ŠTAMPANIM slovima) imena trenera i pomoćnog trenera ekipe.



- B.4 Najmanje deset (10) minuta pre utakmice**, oba trenera:
- B.4.1 Potvrđuju saglasnost sa imenima i odgovarajućim brojevima svojih članova ekipe.
- B.4.2 Potvrđuju imena trenera i pomoćnog trenera.
- B.4.3 Označavaju pet (5) igrača koji treba da počnu utakmicu, unošenjem malog “x” pored broja igrača u rubrici “Ulazak u igru”.
- B.4.4 Potpisuju zapisnik.  
Trener ekipe “A” prvi daje gornju informaciju.
- B.5 Na početku utakmice** zapisničar zaokružuje malo “x” kod pet (5) igrača obe ekipe koji treba da počnu utakmicu.
- B.6 U toku utakmice** zapisničar upisuje malo “x” (nezaokruženo) u rubrici “Ulazak u igru”, pored broja igrača, kada on prvi put kao zamenik ulazi u igru.

Licenca br.		Igrač		Br.	Ulazak u igru	Greške				
						1	2	3	4	5
001	NEŠKOVIĆ D. (CAP)	4	⊗	P <sub>2</sub>						
002	BELOŠEVIĆ I.	5	⊗	P	P	P <sub>2</sub>				
003	JURAS M.	6	⊗	P <sub>2</sub>	U <sub>2</sub>	P	P <sub>1</sub>			
004	LIČINA M.	7	×	T <sub>2</sub>	P <sub>2</sub>					
010	MAŽIĆ M.	8	⊗	P	P	U <sub>1</sub>				
012	VUKANOVIĆ M.	9	⊗	P <sub>1</sub>	P					
014	JOVČIĆ M.	10								
015	MARIČIĆ S.	11	×	P <sub>3</sub>	P <sub>2</sub>					
021	VOJINOVIĆ M.	13	×	P <sub>2</sub>	P	P <sub>2</sub>	T <sub>C</sub>			
022	ČUKALOVIĆ Č.	14	×	P <sub>2</sub>	P <sub>2</sub>	P <sub>2</sub>	P	U <sub>2</sub>		
024	MRDAK B.	15	×	P <sub>2</sub>	D <sub>2</sub>					
Trener		JOVANČIĆ T.				C <sub>2</sub>	B <sub>2</sub>			
Pomoćni trener		LEPOJEVIĆ G.								

Dijagram 10. Ekipe u zapisniku

- B.7 Tajm-auti**
- B.7.1 Dodeljeni tajm-auti se upisuju u zapisnik unošenjem minuta vremena za igru u periodu ili produžetku u odgovarajuće rubrike ispod imena ekipe.
- B.7.2 Po završetku svakog poluvremena i produžetka neiskorišćene rubrike se obeležavaju sa dve horizontalne paralelne linije, kako je pogodno.

**B.8 Greške**

- B.8.1 Greške igrača mogu da budu lične, tehničke, nesportske ili diskvalifikujuće i upisuju se igraču.
- B.8.2 Greške trenera, pomoćnog trenera, zamenika i pratioca ekipe mogu da budu tehničke ili diskvalifikujuće i upisuju se treneru.
- B.8.3 Sve greške se upisuju na sledeći način:
- B.8.3.1 Lična greška se označava upisivanjem "P".
- B.8.3.2 Tehnička greška igrača se označava upisivanjem "T".
- B.8.3.3 Tehnička greška trenera zbog njegovog ličnog nesportskog ponašanja, označava se upisivanjem "C". Druga slična tehnička greška označava se takođe upisivanjem "C" i zatim "D" u preostaloj rubrici.
- B.8.3.4 Tehnička greška trenera iz bilo kog drugog razloga, označava se upisivanjem "B".
- B.8.3.5 Nesportska greška se označava upisivanjem "U". Druga nesportska greška označava se takođe upisivanjem "U" i zatim "D" u preostalim rubrikama.
- B.8.3.6 Diskvalifikujuća greška se označava upisivanjem "D".
- B.8.3.7 Bilo koja greška koja uključuje slobodno bacanje(a), označava se dodavanjem odgovarajućeg broja slobodnih bacanja (1, 2 ili 3) pored "P", "T", "C", "B", "U" ili "D".
- B.8.3.8 Sve greške obe ekipe koje uključuju kazne iste težine poništene prema Čl. 41 (Posebni slučajevi), označavaju se upisivanjem malog "c" pored "P", "T", "C", "B", "U" ili "D".
- B.8.3.9 Po završetku svakog perioda zapisničar povlači debelu liniju između iskorišćenih i neiskorišćenih rubrika.

Po završetku vremena za igru zapisničar poništava preostale rubrike debelom horizontalnom linijom.

**B.8.3.10 Primeri diskvalifikujućih grešaka:**

Diskvalifikujuće greške trenera, pomoćnih trenera, zamenika, **isključenih igrača** i pratilaca ekipe zbog napuštanja prostora oko klupe ekipe (Čl.39), upisuju se kao što je dole prikazano. U sve preostale rubrike za greške diskvalifikovane osobe, upisuje se "F".

Ako je samo trener diskvalifikovan:

Trener	JOVANČIĆ T.	D <sub>2</sub>	F	F
Pomoćni trener	LEPOJEVIĆ G.			

Ako je samo pomoćni trener diskvalifikovan:

Trener	JOVANČIĆ T.	B <sub>2</sub>		
Pomoćni trener	LEPOJEVIĆ G.	F	F	F

Ako su diskvalifikovani i trener i pomoćni trener:

Trener	JOVANČIĆ T.	D <sub>2</sub>	F	F
Pomoćni trener	LEPOJEVIĆ G.	F	F	F

Ako zamenik ima manje od četiri greške, tada se "F" upisuje u preostale rubrike za greške:

003	JURAS M.	6	⊗	P <sub>2</sub>	P <sub>2</sub>	F	F	F
-----	----------	---	---	----------------	----------------	---	---	---



Ako je to zameniku peta greška, tada se "F" upisuje unutar poslednje rubrike za grešku:

002	BELOŠEVIĆ I.	5	⊗	T <sub>2</sub>	P <sub>3</sub>	P <sub>1</sub>	P <sub>2</sub>	F
-----	--------------	---	---	----------------	----------------	----------------	----------------	---

Ako je isključeni igrač već načinio 5 grešaka (zbog grešaka napustio igru), tada se "F" upisuje u prostoru iza poslednje greške:

015	MARIČIĆ S.	11	×	T <sub>2</sub>	P <sub>3</sub>	P <sub>2</sub>	P <sub>1</sub>	P <sub>2</sub>	F
-----	------------	----	---	----------------	----------------	----------------	----------------	----------------	---

U dodatku gornjih primera igrača Juras, Beloševića i Maričića, ili ako je diskvalifikovan pratilac ekipe, upisuje se tehnička greška:

Trener	JOVANČIĆ T.	B <sub>2</sub>		
Pomoćni trener	LEPOJEVIĆ G.			

**Napomena:** Tehničke ili diskvalifikujuće greške prema Čl.39 ne računaju se kao greške ekipe.

B.8.3.11 Diskvalifikujuća greška zamenika (koja ne uključuje Čl. 39), upisuje se na sledeći način:

001	NEŠKOVIĆ D.	4	⊗	D				
-----	-------------	---	---	---	--	--	--	--

i

Trener	JOVANČIĆ T.	B <sub>2</sub>		
Pomoćni trener	LEPOJEVIĆ G.			

B.8.3.12 Diskvalifikujuća greška pomoćnog trenera (koja ne uključuje Čl. 39), upisuje se na sledeći način:

Trener	JOVANČIĆ T.	B <sub>2</sub>		
Pomoćni trener	LEPOJEVIĆ G.	D		

B.8.3.13 Diskvalifikujuća greška isključenog igrača nakon njegove pete greške (koja ne uključuje Čl. 39), upisuje se na sledeći način:

015	MARIČIĆ S	11	×	T <sub>2</sub>	P <sub>3</sub>	P <sub>2</sub>	P <sub>1</sub>	P <sub>2</sub>	D
-----	-----------	----	---	----------------	----------------	----------------	----------------	----------------	---

i

Trener	JOVANČIĆ T.	B <sub>2</sub>		
Pomoćni trener	LEPOJEVIĆ G.			

## B.9 Greške ekipe

B.9.1 Za svaki period u zapisniku su predviđene četiri rubrike (neposredno ispod imena ekipe a iznad imena igrača) u koje se upisuju greške ekipe.

B.9.2 Kad god igrač načini ličnu, tehničku, nesportsku ili diskvalifikujuću grešku, zapisničar upisuje grešku ekipi tog igrača, unoseći redom veliko "X" u predviđene rubrike.

**B.10 Tekući rezultat**

- B.10.1 Zapisničar vodi hronološki tekući zbir postignutih poena obe ekipe.
- B.10.2 U zapisniku postoje četiri kolone za tekući rezultat.
- B.10.3 Svaka kolona je ponovo podeljena u četiri kolone. Dve levo su za ekipu "A" a dve desno za ekipu "B". Središnje kolone su za tekući rezultat (160 poena) obe ekipe.

Zapisničar:

- **Prvo** povlači dijagonalnu liniju (/) za svaki postignuti važeći pogodak iz igre i popunjen krug (●) za svako postignuto važeće slobodno bacanje, preko **novog ukupnog** broja ostvarenih poena ekipe koja je upravo postigla pogodak.
- **Potom**, u praznoj rubrici na istoj strani sa novim ukupnim brojem poena (pored novog / ili ●), upisuje broj igrača koji je postigao pogodak iz igre ili slobodnog bacanja.

**B.11 Tekući rezultat: dodatna uputstva**

- B.11.1 Postignuti pogodak igrača iz igre za tri poena, upisuje se ucrtavanjem kruga oko broja igrača.
- B.11.2 Pogodak iz igre koji je igrač slučajno postigao u sopstveni koš svoje ekipe, upisuje se kao da ga je postigao kapiten protivničke ekipe na terenu za igru.
- B.11.3 Poeni postignuti kada lopta ne uđe u koš (Čl. 31 – Sprečavanje pogotka i ometanje), upisuju se kao da ih je postigao igrač koji je izveo šut.
- B.11.4 Po završetku svakog perioda zapisničar ucrtava debeli krug (⦿) oko poslednjeg broja postignutih poena obe ekipe i povlači debelu horizontalnu liniju ispod tih poena i broja oba igrača koji su postigli te poslednje poene.
- B.11.5 Na početku svakog perioda zapisničar nastavlja da vodi hronološki tekući zbir postignutih poena od mesta prekida.
- B.11.6 Kad god je moguće, zapisničar treba da uporedi svoj tekući rezultat sa vidljivim semaforom. Ako postoji neslaganje, a njegov rezultat je tačan, odmah preduzima korake da se semafor ispravi. Ukoliko je u nedoumici ili ako jedna od ekipa stavlja prigovor na izvršenu ispravku, obaveštava prvog sudiju čim lopta **postane** mrtva i sat za igru bude zaustavljen.

	A	B
	1	● 6
	2	● 6
⑥	3	3
	4	4
11	5	5 ⑤
11	●	● 5
	7	7
10	8	8
	9	9 ⑩
	10	10
⑩	11	11
	12	12 ⑦
4	13	● 7
5	●	14
5	⑤	15 6
	16	16
5	17	17
	18	18 ⑥
6	19	19
	20	20 9
	21	21
⑪	22	22 9
	23	● 9
11	24	24
	25	25 7
	26	● 7
⑤	27	27
	28	② 6
10	29	29
	30	30 8
4	31	31
	32	32 5
4	33	● 5
4	●	34
	35	35 10
10	36	36
	37	37 12
	38	38
⑩	39	39 12
10	●	● 12

**Dijagram 11.**  
**Tekući rezultat**



## B.12 Tekući rezultat: Sumiranje

- B.12.1 Po završetku utakmice zapisničar povlači dve debele horizontalne linije ispod konačnog broja postignutih poena obe ekipe i brojeva oba igrača koji su postigli te poslednje poene. Povlači, takođe, dijagonalnu liniju do dna kolone da bi poništio preostale brojeve (tekući rezultat) svake ekipe.
- B.12.2 Po završetku svakog perioda, zapisničar upisuje rezultat tog perioda u odgovarajući odeljak u dnu zapisnika.
- B.12.3 Po završetku utakmice, zapisničar upisuje konačan rezultat i ime poredničke ekipe.
- B.12.4 Zapisničar zatim velikim štampanim slovima upisuje u zapisnik svoje prezime, nakon što to urade pomoćni zapisničar, merilac vremena i merilac dvadesetčetiri sekunde.
- B.12.5 Prvi sudija poslednji odobrava i potpisuje zapisnik, nakon što ga potpiše sudija(e). Tim činom se okončava sprovođenje i veza sudija sa utakmicom.

7	70	70	6
7	71	71	
7	72	<del>72</del>	6
	73	73	
9	74	74	
	75	75	
11	<del>76</del>	76	
	77	77	
	78	78	
	79	79	
	80	80	

**Dijagram 12.**  
**Sumiranje rezultata**

**Napomena:** Ukoliko jedan od kapitena (CAP) potpiše zapisnik sa protestom (koristeći rubriku sa oznakom "Potpis kapitena u slučaju protesta"), pomoćne sudije i sudija(e) ostaju na raspolaganju prvom sudiji, sve dok im on ne dozvoli da odu.

Zapisničar	KRNETA M.	Rezultati	Period ①	A 15	B 18
Pomoćni zapisničar	STEVANOV V.		Period ②	A 19	B 10
Merilac vremena	PRODANOVIĆ D.		Period ③	A 26	B 19
Merilac 24"	DOTLIĆ M.		Period ④	A 16	B 25
			Produžeci	A /	B /
Prvi sudija	<i>[Signature]</i>	Konačan rezultat:	Ekipe A	76	Ekipe B 72
Sudija 1	<i>[Signature]</i>	Pobednička ekipa:	KK AVALA		
Sudija 2	<i>[Signature]</i>				
Potpis kapitena u slučaju protesta:					

**Dijagram 13. Dno zapisnika**

## C - POSTUPAK PROTESTA

Ako u toku zvaničnog takmičenja FIBA ekipa smatra da su njeni interesi drastično ugroženi odlukom jednog od sudija [prvog sudije ili sudije(a)] ili bilo kojim događajem koji se desio u toku utakmice, mora da postupi na sledeći način:

- C.1 Kapiten (CAP) te ekipe, odmah po završetku utakmice obaveštava prvog sudiju da njegova ekipa ulaže protest na rezultat utakmice i potpisuje zapisnik u rubrici sa oznakom "Potpis kapitena u slučaju protesta".

Da bi ovaj protest bio punovažan, potrebno je da zvaničan predstavnik nacionalne federacije ili kluba preda potvrdu protesta u pismenoj formi. To mora da se uradi u roku od dvadeset (20) minuta po završetku utakmice.

Detaljna objašnjenja nisu potrebna. Dovoljno je da se napiše: "Nacionalna federacija (ili klub) X ulaže protest na rezultat utakmice između ekipa X i Y". Zatim deponuje kauciju u iznosu koji je ekvivalentan 250 USD, kod predstavnika FIBA ili Predsednika Tehničkog komiteta.

Nacionalna federacija ekipe ili klub koji je u pitanju, mora da podnese predstavniku FIBA ili Predsedniku Tehničkog komiteta tekst svog protesta u roku od jednog sata po završetku utakmice.

Ako se protest uvaži, kaucija se vraća.

- C.2 Prvi sudija izveštava predstavnika FIBA ili Predsednika Tehničkog komiteta o događaju koji je doveo do protesta, u roku od jednog sata po završetku utakmice.

- C.3 Ako Nacionalna federacija ekipe ili klub koji je u pitanju, ili federacija protivničke ekipe ili protivnički klub, nisu saglasni sa odlukom Tehničkog komiteta, mogu zatim da upute žalbu Odboru za žalbe.

Da bi žalba bila punovažna, mora da se uloži u pismenoj formi u roku od dvadeset (20) minuta po uručenju odluke Tehničkog komiteta, uz deponovanje kaucije koja je ekvivalentna 500 USD.

Odbor za žalbe odlučuje o žalbi u poslednjoj instanci i njegova odluka je konačna.

- C.4 Video snimci, filmovi, slike ili bilo koja oprema, vizuelna, elektronska, digitalna ili druga, mogu da se koriste samo:
- Da bi se odlučilo da li je poslednji šut na završetku svakog perioda ili bilo kog produžetka bio upućen u toku vremena za igru.
  - Pri utvrđivanju disciplinske odgovornosti ili u svrhe obrazovanja (obuke), nakon što je utakmica završena.



## D - PLASMAN EKIPA

### D.1 Postupak

Ekipe se plasiraju prema njihovom odnosu pobeda i poraza, naime dva (2) boda za svaku dobijenu utakmicu, jedan (1) bod za svaku izgubljenu utakmicu (uključujući i poraz bez završetka igre) i nula (0) bodova za utakmicu izgubljenu bez borbe.

- D.1.1 Ako dve ekipe u plasmanu imaju jednak broj bodova, za određivanje poretka na tabeli se uzima rezultat(i) utakmice(a) između ove dve ekipe.
- D.1.2 Ako su bodovi i koš količnik na utakmicama između ove dve ekipe još uvek isti, plasman se određuje na osnovu koš količnika svih utakmica koje su u grupi odigrale obe ekipe.
- D.1.3 Ako su više od dve ekipe jednake u poretku na tabeli, ustanovljava se drugo određivanje plasmana, uzimajući u obzir samo rezultate utakmica između ekipa koje su jednake.
- D.1.4 Ako nakon drugog određivanja plasmana još uvek ima jednakih ekipa, tada se za određivanje poretka na tabeli upotrebljava koš količnik, uzimajući u obzir samo rezultate utakmica između ekipa koje su još uvek jednake.
- D.1.5 Ako još uvek ima jednakih ekipa, poredak na tabeli se određuje na osnovu koš količnika rezultata svih utakmica koje su ove ekipe odigrale u grupi.
- D.1.6 Ako se u bilo kom koraku, primenjujući gornje kriterijume, višestruki broj jednakih ekipa svede na jednakost samo dve ekipe, primenjuje se postupak dat gore u D.1.1 i D.1.2.
- D.1.7 Ako se u bilo kom koraku, višestruki broj jednakih ekipa svede na jednakost još uvek više od dve ekipe, ponavlja se postupak koji počinje sa D.1.3 gore.
- D.1.8 Koš količnik se uvek izračunava deljenjem.

### D.2 Izuzetak:

Ako u takmičenju učestvuju samo tri ekipe i slučaj ne može da se razreši primenom gore navedenih koraka (koš količnik je jednak), tada se poredak na tabeli određuje brojem postignutih poena.

#### Primer:

Rezultati između ekipa A, B, C:

A – B	82 - 75
A – C	64 - 71
B – C	91 - 84

Ekipa	Odigrane utakmice	Pobede	Porazi	Bodovi	Koš razlika	Koš količnik
A	2	1	1	3	146 : 146	1,000
B	2	1	1	3	166 : 166	1,000
C	2	1	1	3	155 : 155	1,000

Zato je:

1. ekipa B - 166 postignutih poena
2. ekipa C - 155 postignutih poena
3. ekipa A - 146 postignutih poena

Ako su nakon primene svih gore navedenih koraka ekipe još uvek jednake, primenjuje se žreb za određivanje konačnog poretka na tabeli. Metod žrebanja određuje delegat ili lokalno nadležno telo.

**D.3. Naredni primeri pravila o plasmanu:**

D.3.1 Dve ekipe - isti broj bodova i odigrana samo jedna međusobna utakmica.

Ekipa	Odigrane utakmice	Pobede	Porazi	Bodovi
A	5	4	1	9
B	5	4	1	9
C	5	3	2	8
D	5	2	3	7
E	5	2	3	7
F	5	0	5	5

Pobednik utakmice ekipa A i B je plasiran kao prvi, a pobednik utakmice ekipa D i E kao četvrti.

D.3.2 Dve ekipe - isti broj bodova i odigrane dve međusobne utakmice.

Ekipa	Odigrane utakmice	Pobede	Porazi	Bodovi
A	10	7	3	17
B	10	7	3	17
C	10	6	4	16
D	10	5	5	15
E	10	3	7	13
F	10	2	8	12

Rezultati između ekipa A i B su:

D.3.2.1 Ekipa A je dobila obe utakmice:

Zato je  
1. ekipa A  
2. ekipa B

D.3.2.2 Svaka ekipa je dobila po jednu utakmicu:

A – B 90 - 82  
B – A 69 - 62

Koš razlika:  
A 152 - 151  
B 151 - 152

Koš količnik:  
A 1,0066  
B 0,9934

Zato je  
1. ekipa A  
2. ekipa B

D.3.2.3 Svaka ekipa je dobila po jednu utakmicu:

A – B 90 - 82  
B – A 70 - 62

Dve ekipe imaju istu koš razliku (152:152) i isti koš količnik (1,000).

Poredak na tabeli se određuje na osnovu koš količnika rezultata svih njihovih odigranih utakmica u grupi.



D.3.3 Više od dve ekipe – jednaki bodovi:

Ekipa	Odigrane utakmice	Pobede	Porazi	Bodovi
A	5	4	1	9
B	5	4	1	9
C	5	4	1	9
D	5	2	3	7
E	5	1	4	6
F	5	0	5	5

Rezultati između ekipa A, B, C:

A – B	82 - 75
A – C	77 - 80
B – C	88 - 77

Ekipa	Odigrane utakmice	Pobede	Porazi	Bodovi	Koš razlika	Koš količnik
A	2	1	1	3	159 : 155	1,0258
B	2	1	1	3	163 : 159	1,0251
C	2	1	1	3	157 : 165	0,9515

Zato je

1. ekipa A
2. ekipa B
3. ekipa C

Ako je koš količnik kod tri ekipe jednak, konačan poredak na tabeli se određuje na osnovu rezultata svih njihovih odigranih utakmica u grupi.

D.3.4 Više od dve ekipe – jednaki bodovi:

Ekipa	Odigrane utakmice	Pobede	Porazi	Bodovi
A	5	3	2	8
B	5	3	2	8
C	5	3	2	8
D	5	3	2	8
E	5	2	3	7
F	5	1	4	6

Ustanovljava se drugo određivanje plasmana, uzimanjem u obzir samo rezultata utakmica između ekipa koje su jednake.

Postoje dve mogućnosti:

Ekipa	I.		II.	
	Pobede	Porazi	Pobede	Porazi
A	3	0	2	1
B	1	2	2	1
C	1	2	1	2
D	1	2	1	2

U slučaju I: 1. ekipa A  
Plasman ekipa B, C, D se određuje kao u primeru D.3.3 gore.

U slučaju II: Plasman ekipa A i B, odnosno C i D, određuje se kao u primeru D.3.2 gore.

Ekipa koja bez opravdanog razloga ne dođe na zakazanu utakmicu ili napusti teren za igru pre završetka utakmice, gubi utakmicu bez borbe i dobija nula (0) bodova u plasmanu.

Pored toga, Tehnički komitet može da odluči da tu ekipu vrati **da bude poslednja** na tabeli. Ovo se automatski dešava ako dođe do ponovljenog prekršaja iste ekipe. Pri tome ostaju da važe rezultati utakmica koje je ova ekipa odigrala, radi određivanja generalnog plasmana u tom takmičenju.



## E - TELEVIZIJSKI (TV) TAJM-AUTI

### E.1 Definicija

Organizaciono telo takmičenja može samo da odluči da li se TV tajm-auti primenjuju i ako se primenjuju, koliko traju (60, 75, 90 ili 100 sekundi).

### E.2 Pravilo

E.2.1 Jedan (1) TV tajm-aut je dozvoljen u svakom periodu, pored regularnih tajm-auta. TV tajm-auti nisu dozvoljeni u produžecima.

E.2.2 Prvi tajm-aut (ekipe ili TV) u svakom periodu traje 60, 75, 90 ili 100 sekundi.

E.2.3 Svi ostali tajm-auti u periodu traju šezdeset (60) sekundi.

E.2.4 Obe ekipe imaju pravo na dva (2) tajm-auta u toku prvog poluvremena i na tri (3) tajm-auta u toku drugog poluvremena.

Ovi tajm-auti mogu da se zatraže u bilo kom trenutku u toku utakmice i mogu da traju:

- 60, 75, 90 ili 100 sekundi, ako se smatra da je to TV tajm-aut, tj. prvi u periodu, ili
- šezdeset (60) sekundi, ako se ne smatra da je to TV tajm-aut, tj. zatražen je od bilo koje ekipe nakon što je TV tajm-aut dodeljen.

### E.3 Postupak

E.3.1 U idealnom slučaju, TV tajm-aut treba da se upotrebi kada ostane pet (5) minuta u periodu. Međutim, **ne postoji** garancija da će ovaj slučaj da se ostvari.

E.3.2 Ako nijedna ekipa ne zatraži tajm-aut pre poslednjih pet (5) minuta preostalih u periodu, onda se TV tajm-aut dodeljuje u prvoj prilici kada lopta postane mrtva i sat za igru bude zaustavljen. Ovaj tajm-aut se ne računa kao tajm-aut bilo koje ekipe.

E.3.3 Ako se bilo kojoj ekipi dodeli tajm-aut pre poslednjih pet (5) minuta preostalih u periodu, taj tajm-aut se koristi kao TV tajm-aut.

Ovaj tajm-aut se računa i kao TV tajm-aut i kao tajm-aut ekipe koja ga je tražila.

E.3.4 Prema ovom postupku, najmanje jedan (1) tajm-aut treba da postoji u svakom periodu, a najviše šest (6) tajm-auta u prvom poluvremenu i najviše osam (8) tajm-auta u drugom poluvremenu.

**KRAJ PRAVILA  
I  
ZVANIČNIH POSTUPAKA**

---

**INDEKS PRAVILA**

---

Akcija šutiranja	
definicija .....	20
greška na igraču .....	39
Blisko čuvan igrač .....	29
Blokiranje .....	37
Bočne linije .....	7
Boja dresova .....	13
Brojevi	
na dresovima .....	12
Čeone linije .....	7
Četiri greške ekipe .....	44
Četvrtina .....	16
Član ekipe	
definicija .....	12
Čuvanje	
igrača koji kontroliše loptu .....	35
igrača koji ne kontroliše loptu .....	36
Definicija igre .....	7
Delegat	
definicija .....	49
Diskvalifikujuća greška .....	40
Doktor .....	12
Domaća ekipa .....	13
Donje gaćice .....	12
Dresovi	
boja .....	12
brojevi .....	12
Držana lopta .....	18
Držanje .....	38
Dvadesetčetiri sekunde .....	30
Ekipe .....	12
Ekran .....	36
Fizioterapeut .....	12
Gaćice .....	12
Gostujuća ekipa .....	13
Granična linija .....	7
Greška	
definicija .....	34
<b>diskvalifikacija trenera</b> .....	42
diskvalifikujuća .....	40
igrač u akciji šutiranja .....	39
kazna .....	45
lična .....	38
na kraju vremena za igru .....	16
nakon vremena za igru .....	16
nasilje .....	41



nesportska .....	39
peta igrača .....	12, 44
posebni slučajevi .....	44
situacija kazne .....	44
tehnička igrača .....	42
tehnička trenera .....	42
tuča .....	43
u toku naizmeničnog poseda .....	19
Greške ekipe .....	44
Guranje .....	38
Igra centra .....	38
Igrač	
blisko čuvan .....	29
broj na terenu .....	12
koji je u vazduhu .....	36
kontrola lopte .....	20
mesto .....	17
na podu .....	29
pet grešaka .....	12, 44
početnih pet .....	14
postaje zamenik .....	12, 24
povreda .....	13
pravo igre .....	12
predmeti koje nosi .....	13, 49
tehnička greška .....	42
u akciji šutiranja .....	20
zamena .....	24
Igrač koji vodi loptu	
probijanje .....	35
Igrač trener .....	15
Igrački kombinezoni .....	12
Interval igre	
definicija .....	16
dužnosti merioca vremena .....	52
Interval na poluvremenu .....	16
Isključeni igrač	
definicija .....	12
Izveštaj delegata .....	50
Izvođač slobodnog bacanja	
dužnosti .....	45
određivanje .....	15
Kapiten	
deluje kao trener .....	15
dužnosti i prava .....	14
<b>protest</b> .....	14
trener .....	15
Kazna	
diskvalifikujuća greška .....	40
lična greška .....	38
nesportska greška .....	40

obostrana greška .....	39
ometanje .....	32
prekršaj kod ubacivanja .....	22
prekršaji .....	27
prekršaji kod slobodnog bacanja .....	46
tehnička greška igrača .....	42
tehnička greška trenera.....	42
tehnička greška u toku intervala igre .....	42
tuča.....	43
utakmica izgubljena bez borbe .....	25
utakmica izgubljena bez završetka igre.....	26
Koncept prednost/podređeni položaj.....	50
Kontinuirana kretanja.....	20
Kontrola lopte od strane ekipe	
definicija .....	20
Kontrola lopte od strane igrača	
definicija .....	20
Koraci	
definicija .....	28
Korišćenje video snimka .....	67
Koš	
lopta ulazi odozdo.....	21
lopta unutar .....	20
promena u drugom poluvremenu.....	16
protivnički .....	7
sopstveni.....	7
sopstveni, lopta ulazi.....	21
Koš količnik.....	68
Košarka	
oprema.....	11
Lična greška.....	38
Linije slobodnog bacanja .....	9
Lopta	
kontrola .....	20
mrtva.....	17
napredovanje sa .....	28
ometanje .....	32
sprečavanje pogotka .....	31
status .....	17
udaranje nogom.....	19
udaranje pesnicom .....	19
ulazi u koš odozdo .....	21
ulazi u sopstveni koš.....	21
unutar koša .....	20
vraća se u zadnje polje .....	31
živa .....	17
Lopta za igru .....	49
Lopta zaglavljena na nosaču koša .....	18
Merilac dvadesetčetiri sekunde	
dužnosti.....	53



Merilac vremena	
dužnosti .....	52
Mesto igrača .....	17
Mesto sudije .....	17
Mrtva lopta .....	17
Naizmeničan posed .....	18
Napredovanje sa loptom .....	28
Nasilje .....	41
Nepravilno čuvanje sa leđa .....	38
Nerešen rezultat .....	16
Nesportska greška .....	39
Nesportsko ponašanje	
izveštaj prvog sudije .....	50
Nespretno vladanje loptom .....	28
Nokti .....	13
Normalan košarkaški položaj .....	34
Obostrana greška .....	39
Odbijanje .....	20
Odluka o utakmici .....	7
Odluke	
vreme i mesto za .....	50
Ometanje .....	32
Oprema .....	11
Osam sekundi .....	30
Ostala oprema .....	13
Period	
definicija .....	16
početak .....	16
završetak .....	16
Pet grešaka .....	12, 44
Pet sekundi	
blisko čuvan igrač .....	29
ubacivanje .....	22
Pivotiranje .....	28
Pivot-noga .....	28
Plasman ekipa .....	68
Početak perioda .....	16
Početak utakmice .....	16
Počernih pet igrača .....	14
Podbacivanje .....	18
Podeoci za skakače u toku slobodnog bacanja .....	9, 45
Pogodak	
kada je postignut .....	20
odozdo .....	21
sopstveni koš, namerno .....	21
sopstveni koš, slučajno .....	21
vrednost .....	21
Pogreške koje mogu da se isprave .....	47
Polje ograničenja .....	9
Polje tri poena .....	9

Polukrugovi .....	9
Pomoćne sudije	
definicija .....	49
uniforma .....	49
Pomoćni trener	
dužnosti i prava .....	14
u zapisniku .....	15
Pomoćni zapisničar	
dužnosti.....	51
Posebni slučajevi.....	44
Povreda	
igrača .....	13
Pratioci ekipe .....	12
Pravila ponašanja	
definicija .....	41
Pravilan položaj čuvanja .....	35
Pravo igre .....	12
Pravo nastupa.....	12
Predmeti	
koje nosi igrač.....	13
Prednje polje	
definicija .....	30
lopta prelazi u .....	30
Prekršaj	
posebni slučajevi .....	44
Prekršaji	
definicija .....	27
Prevodilac .....	12
Prilika za zamenu .....	24
Princip cilindra	
definicija .....	34
Probijanje .....	37
Probijanje igrača koji vodi loptu .....	35
Produžetak	
definicija .....	16
intervali.....	16
završetak.....	16
Prostor oko klupe ekipe	
definicija .....	9
Protest	
izveštaj prvog sudije.....	50
postupak .....	67
Protivnički koš .....	7
Prvi sudija	
definicija .....	49
prava.....	49
Sat za igru	
rukovanje.....	52
Situacija kazne za greške ekipe .....	44
Situacija podbacivanja .....	18



Slobodna bacanja .....	45
Sprečavanje pogotka	
definicija .....	31
Središnji krug .....	9
Srednja linija .....	9
Statističar .....	12
Stolice za zamene .....	11
Sudija	
definicija .....	49
mesto .....	17
neslaganje .....	50
prava .....	49
uniforma .....	49
vreme i mesto za odluke .....	50
znakovi	
administrativni postupci .....	54
izveštavanje o grešci .....	56
postizanje pogotka .....	54
prekršaji .....	55
sprovođenje slobodnog bacanja .....	59
u vezi sata za igru .....	54
Sudija (drugi)	
definicija .....	49
Šake	
dodirivanje protivnika .....	37
upotreba .....	37
Šut na koš	
definicija .....	31
Tajm-aut	
definicija .....	22
dužnosti merioca vremena .....	52
dužnosti zapisničara .....	51
prilika za .....	22
Televizijski tajm-auti .....	72
Teren za igru	
dimenzije .....	7
linije .....	7
Trener	
član ekipe .....	12
diskvalifikacija .....	42
dužnosti i prava .....	14
spisak ekipe .....	14
stoji u toku igre .....	14
tehnička greška .....	42
Tri sekunde .....	29
Tuča .....	43
Ubacivanje	
definicija .....	21
pet sekundi .....	22
Udaranje lopte nogom .....	19



Udaranje lopte pesnicom .....	19
Uniforma	
igrača .....	12
pomoćne sudije .....	49
sudije, prvi sudija i sudija .....	49
Uređaj za dvadesetčetiri sekunde	
greškom se oglašava .....	31
greškom vraćen .....	30
Utakmica	
izgubljena bez borbe .....	25
izgubljena bez završetka igre .....	25
odluka .....	7
početak .....	16
vreme za igru .....	16
završetak .....	16
Van graničnih linija	
igrač .....	27
lopta .....	27
Vertikalnost	
definicija .....	34
pravilan položaj čuvanja .....	35
Vođa ekipe .....	12
Vođenje lopte	
definicija .....	27
Vreme za igru .....	16
Zadnje polje	
definicija .....	29
lopta se vraća u .....	31
Zakucavanje .....	20
Zamenik	
postaje igrač .....	12, 24
Zapisničar	
dužnosti .....	51
Zapisnički sto .....	11
Zapisnik	
obrazac .....	60
postupak .....	61
pregledanje .....	49
Završetak perioda .....	16
Završetak utakmice	
definicija .....	16
prava sudija .....	49
video snimak .....	67
Živa lopta .....	17